

im Fach **Compositing mit After Effects** (Medieninformatik, 6. Semester, Bachelor)
Thema: Imagefilm Konrad Zuse

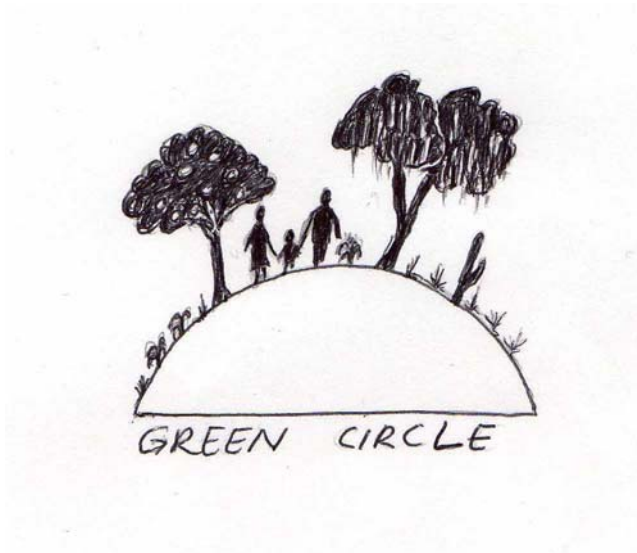
Botanischer Urknall



Kurzfilm von Tobias Eiberle,
Dennis Kern, Wolfgang Schneider.

Im Botanischen Garten Berlin gehen seit neuestem seltsame Dinge vor sich. Es scheint so als würde sich der Garten gegen die Großstadt Berlin auflehnen. Die ansonsten so friedliche Natur wehrt sich und zeigt ihre rebellische Seite...

Green Circle



Imagefilm von Erna Chandrawati,
Bianca Fiedler, Saif Mayoub,
Walter Oehorsu.

Unsere grüne Erde finden wir im Botanischen Garten wieder. Wollt Ihr wissen, was besonders im Botanischen Garten ist? Dann schaut unseren Film!

Botanischer Garten



Imagefilm von Andres Goese, Swen Hutop, Dennis Kluge, Marcel Reichelt, René Reichelt.

Der botanische Garten bietet eine einzigartige Diversität an Pflanzen und Gewächsen, er lädt ein seine Besucher in eine fabelhafte Welt zu entführen.

Wir begleiten drei Protagonisten auf ihrem einzigartigen Weg durch den Botanischen Garten in Symbiose zwischen Reale- und Traumwelt. Neben der Entdeckung der Pflanzenwelt stoßen sie auf surreale Elemente und begegnen sich schlussendlich im Einklang der Natur.

Konrad Zuse 3D



Imagefilm von Sebastian Dähnrich, Viktor Mucha, Filiz Yilmaz.

Lassen Sie sich durch die Zeitgeschichte von Computer und Co. führen.

Konrad Zuse entführt Sie als gebürtiger Berliner in die Anfänge der Computergeschichte.

Erleben Sie mit Ihm eine 3D Führung durch die Zeitgeschichte und erleben Sie Berlin als Ursprungsstadt des Computers.

Wen wird diese Geschichte im Zeitalter von Smartphone, Laptop und Pager nicht interessieren?

im Fach **Medienprojekt 1** (Medieninformatik, 4. Semester, Bachelor)

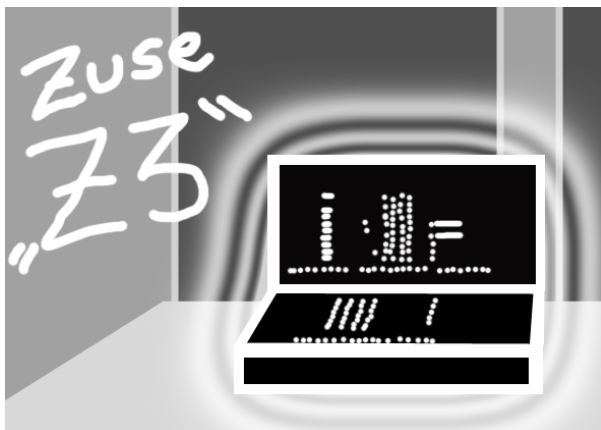
Back to Zuse



Kurzfilm von Matthias Enter,
Normen Garz, Daniel Heil,
Christian Vey.

Konrad Zuse reist aus der Vergangenheit in die heutige Zukunft und wird als Star, aufgrund der Erfindung des Computers, von den Leuten frenetisch gefeiert, was er sichtlich genießt.

Konrad Zuse Z3

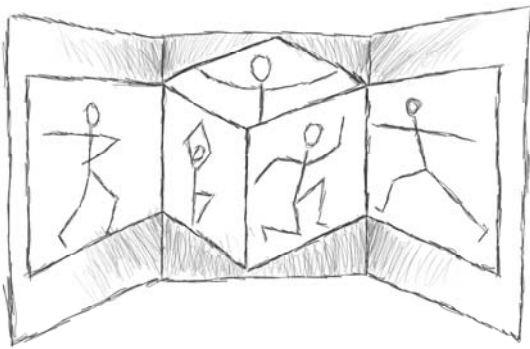


Kurzfilm von Konstanze Ackermann,
Stefan Gerlinger, Saif Mahyoub,
Clemens Roy, Michael Steinke

„Konrad Zuse Z3“ zeigt einen Werbespot über die 1941 auf dem Markt veröffentlichte Rechenmaschine Z3 im Stil der damaligen Zeit.

im Fach **Medienprojekt 2** (Medieninformatik, 5. Semester, Bachelor)

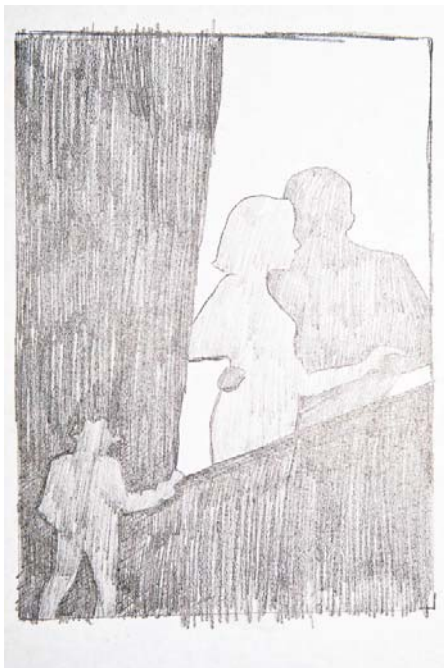
Dancing Cube



Interaktive Anwendung von
Olaf Baumann, Andreas Goese,
Gregor Keller und Sven Ridder.

Erleben Sie den Tanz neu. Mit Dancing Cube lernt der Zuschauer den Tanz von einer ganz neuen Seite kennen und nimmt aktiv am Geschehen teil. Bewegen Sie die Videofläche in einem veränderbaren 3D-Würfel frei im Raum!

Der letzte Tanz

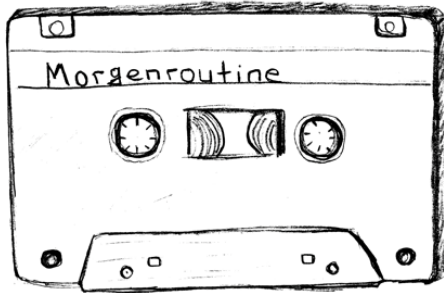


Kurzfilm mit Interaktion von
Sabrina Beck, Roman Hentschke,
Friedrich Markgraf und Amalia Weber.

Ein alter Mann setzt einen Detektiv auf eine junge Frau an. Wer ist der mysteriöse Auftraggeber? Wer ist die junge Frau? Und welches Schicksal verbindet die Beiden?

Dieser spannende Kurzkrimi ermöglicht dem Zuschauer, aktiv die Handlung zu beeinflussen und die ergreifende Geschichte einer zwischenmenschlichen Beziehung hautnah mitzuerleben.

Morgenroutine



Kurzfilm mit Interaktion von Konstanze Ackermann, Fatih Günes, Osman Lacin und Serkan Önal.

Ein Junge tanzt nach dem Aufstehen bei seiner täglichen Morgenroutine zur Musik und wird dabei immer energetischer, nachdem er sich anfangs von Müdigkeit überwältigt gefühlt hat.

Studio Beuth



Interaktives 3 Screen Video von Wolfgang Antoniazzi, Manuel Dode, Daniel Gansdorf, Filomena Prisco, Stefan Schirlo.

It's Disco-Time!! Spüren Sie das "Feeling" der 70er und lassen sich zurück in die Zeit versetzen. Berauschte Partys, einzigartige Musik und typische Disco-Tänze lassen die siebziger Jahre wieder beleben.

im Fach **Compositing mit After Effects** (Medieninformatik, 6. Semester, Bachelor)
Thema: Imagefilm Konrad Zuse

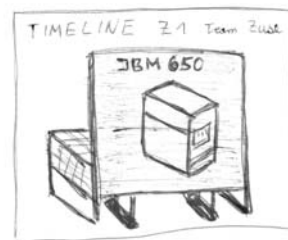
TIMELINE Z1



Imagefilm von Meyssam Alihosseini,
Sönke Gissel, Martin Müller,
Marco Zieke.

Die Geschichte des Computers ist mittlerweile keine so junge Geschichte mehr. Viele Modelle und damit einhergehende Neuerungen und Veränderungen sind entstanden und schon wieder verschwunden. Darum geben wir einen Rückblick auf die Zeit der ersten Rechenmaschine, dem ‚Zuse Z1‘, bis hin zu heutigen Computern mit ihren unglaublichen Leistungen.

Skizze:



Zuse gestern, heute & morgen



Imagefilm von Georg Bitzer,
Michal Galak, Simone Haaßengier,
René Hansen.

Was sagt Ihnen der Name Konrad Zuse? Wie wirken sich Zuse's Erfindungen auf die Computer-Entwicklung aus? Wir haben drei verschiedene Personengruppen aus der Informatik befragt und überraschende Antworten erhalten.

Skizze:



Konrad Zuse – Der Privatmann

Imagefilm von Jens Berg,
Peter Erat, Fabian Hässelbarth,
Birgit Meyer, Fabian Schmejkal.



Inzwischen kennt jedermann Konrad Zuse, den Erfinder des Computers, doch weniger bekannt ist Konrad Zuse der Privatmann, Familienvater und Künstler. Wir laden Sie ein, den Mann hinter der Technik zu entdecken. In unserer filmischen Dokumentation beleuchten wir bisher weniger bekannte Facetten des Erfinders der ersten Rechenmaschine, der Technik-Geschichte geschrieben hat.

Einbrecher im Museum

Imagefilm von Manuel Breithaupt,
Seniz Hira, Sebastian Rohner,
Ümüt Yildirim.



Ein Einbruch im Museum, der Einbrecher bahnt sich seinen Weg durch die leeren Hallen. Doch er ist unachtsam und stößt gegen das Model eines Z1. Plötzlich erscheint ein Hologramm das ihm die Funktionsweise des Z1 näher bringt. Doch es hält auch noch eine unangenehme Überraschung bereit.

Der Visionär

Imagefilm von Sharif Hanini,
Christoph Harder, Ibrahim Khalife,
Ali Senol Yavsan.



Das Rechenbrett gehört der Vergangenheit an. Dieser Film zeigt die Erfindung der ersten universellen Rechenmaschine der Welt. Konzipiert von Konrad Zuse, ein Künstler, Erfinder und Visionär.

Skizze:



im Fach **Medienprojekt 1** (Medieninformatik, 4. Semester, Bachelor)

Zuse in a Nutshell



Kurzfilm von Tobias Eiberle,
Georg Räth, Alexander Reschke.

Kurz, bündig und humorvoll geben Passanten ihr (Un)Wissen über Konrad Zuse und seine wichtigste Erfindung, den Computer, preis und werden dabei von Zuse - dargestellt als Comic-Figur - kommentiert.

Skizze



Dinner 2.0



Kurzfilm von Hentschke, Roman;
Markgraf, Friedrich; Weber, Amalia.

Dinner 2.0 erzählt von einem romantischen Abendessen, bei dem die Grenzen zwischen Realität und virtueller Welt verschwimmen. Die Protagonistin diniert mit ihrem Partner in schönster Kulisse. Alles scheint ein perfekter Abend zu sein, bis.....

Skizze



Plankalkül



Kurzfilm von Franke, Gregor Keller, Tim Petukat.

2010 wäre Konrad Zuse 100 Jahre alt geworden. Ingenieure, wie er, haben die bekannten mechanischen Rechenmaschinen in eine neue Evolutionsstufe gehieft, die unser heutiges Leben stetig mehr beeinflussen. Die Erfindung des Computers und die daraus entwickelten Hilfsmittel, sind kaum noch aus unserem täglichen Leben wegzudenken. Doch was wäre, wenn

...

Skizze:



with and without



Kurzfilm von Nour Amoudi, Erna Chandrawati, Bianca Fiedler, Ali Yavsan.

Die heutige moderne Welt besteht aus Computern. Computer sind nicht mehr wegzudenken, ganz zu schweigen was passieren könnte, wenn es tatsächlich keine mehr gäbe. Kann die heutige Gesellschaft überhaupt noch ohne Computer überleben?

Skizze:



im Fach **Medienprojekt 2** (Medieninformatik, 5. Semester, Bachelor)

TripTrop



Interaktive Anwendung von Miroslav Najda, Samuel Stein, Thomas Weiß, Ümüt Yildirim.

Geplante Zellstofffabrik droht Tasmanischen Teufel auszurotten. Ein Ölkonzern zerstört in Brasilien die Savannen des Cerrado und bedroht Regenwälder. In unserer Simulation könnt ihr nicht einfach wegsehen bzw. das Radio ausschalten. Ihr seid mitten drin im Geschehen und Gerangel um die Lunge der Welt. Per Boot bereist ihr den Amazonas und erkundet diese und weitere Probleme des tropischen Regenwaldes.

Escape from Huffman's Island



Interaktives Spiel von Tobias Belch, Sebastian Dährich, Viktor Mucha, Filiz Yilmaz.

Huffmann Crusoe strandet auf einer einsamen Tropeninsel.

Stürze dich in das interaktive Abenteuer und hilf ihm dabei, Aufgaben zu lösen, um von der Insel zu entkommen.

Tropenkonsum



Interaktive Anwendung von Swen Hutop, Dennis Kluge, Marcel Reichelt, René Reichelt .

Die Tropen wie sie von uns wahrgenommen werden, zeigen ein idyllisches, nahezu leidenschaftliches Bild. Eine Vegetation, in denen verschiedenste Arten von Pflanzen und Tiere vorkommen. Eine Problematik die nur zu selten gezeigt wird, ist die ständige Vernichtung des Regenwaldes und Zerstörung der Biodiversität, durch unsere Einflüsse. Wir möchten die BenutzerInnen auf eine Reise mitnehmen, welche zeigt, was unser Konsumverhalten mit dem Regenwald zu tun hat.

Bamboo Door 3D



Interaktives Spiel von Serdar Balli, Marcus Scholz, Stefan Völkel, Ben Witt.

Die Affen rasen durch den Wald, der Eine macht den Anderen kalt, die ganze Affenbande brüllt. Zwei Affen treten auf einem Parcours gegeneinander an. Zwischen ihnen und der Kokosnuss am Ziel steht eine Reihe von Wänden, in die jeweils drei Türen eingelassen sind. Nur eine lässt sich öffnen. Wer wird am Ende die schmackhafte Nuss im Triumph in die Höhe stemmen...

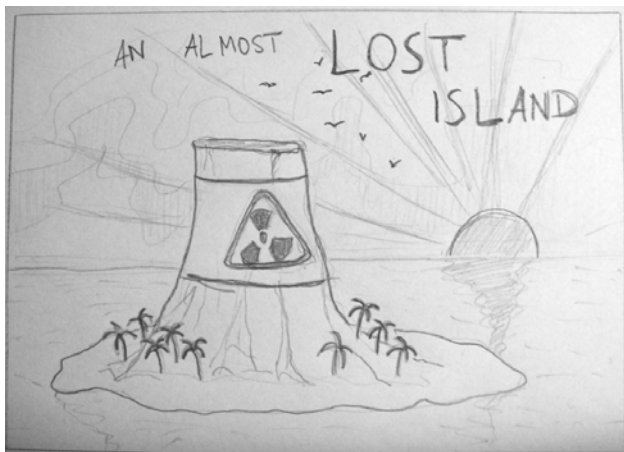
Tropotainment



Interaktive Anwendung von
Jens Berg, Peter Erat, Sönke Gissel,
Alexandra Kaspar.

Entdecken Sie die Tropen! Sie wollten schon immer einmal die Pflanzenwelt der Tropen entdecken, hatten aber nie Lust, sich endlosen Bleiwüsten/Texten zu widmen? Unsere Infotainmentsoftware entführt Sie anhand von Videos, Photographien und Audiobeiträgen in die Welt der Tropen. Interaktiv entscheiden Sie selbst, was Sie sehen und wie detailliert sie informiert werden wollen. Bis bald!

An Almost! Lost Island



Interaktives Spiel von
Veronika Barth, Christian Götze, Finn Höck, Martin Puse.

Ihnen geht Umweltverschmutzung auf die Nerven? Sie wollen es den Schmutzfingern mal richtig zeigen? Dann sind Sie hier richtig! Noch besteht Hoffnung, noch ist nicht alles verloren. Aber es liegt in Ihren Händen! Schicken Sie den Gulp mit seinen Umweltverpestern zurück in die Kloake!

im Fach „Animationstechnik“, Druck und Medientechnik, 3. Semester.

Die Idee



Kurzfilm von Jacqueline Möhler, Benjamin Schröder, Peter Thom und Alina Villwock.

Hast du dich jemals gefragt, wie es dazu kam, dass der Computer die Welt revolutionierte?

Skizze:



Äsii2000



Kurzfilm von Simon Bluhm, Sophia Keyn, Elisabeth Kriesche, Alex Prahl.

Äsii2000, ein Archivroboter aus dem Jahre 5987 erlebt die Geschichte seiner Vorfahren auf ihrem revolutionären Weg an die Macht.

Konrad Zuse packt die Bastler-Muse

Kurzfilm von Angelo Berner, Susann Heidrich, Sarah Kaul, Ada Rühning.



Es ist ein ruhiger Tag auf einem Schrottplatz bis Konrad Zuse auftaucht und alles gehörig aufwühlt. Er sucht nach Teilen für sein neues Projekt. Aber was hat er mit ihnen vor?

Skizze:



im Fach **Compositing mit After Effects** (Medieninformatik, 6. Semester, Bachelor)
Thema: Imagefilm für den Botanischen Garten Berlin

GRAND TOUR



Imagefilm von Ghervin Diduch,
Adam Przybyszewski,
Peter Trepczynski.

Begleiten Sie die freundliche Wespe auf ihrem Rundflug durch den Botanischen Garten in Berlin. Es gibt vieles zu entdecken. Lassen Sie sich überraschen und inspirieren.

quietness and relaxation



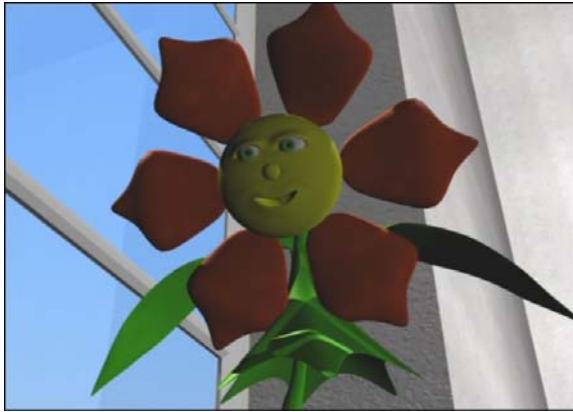
Imagefilm von Felix Fischer,
Marcus Gerlach, Michael Palmer,
Martin Schmidt, Thomas Vogel.

Die Digitalisierung verursacht in der heutigen Gesellschaft eine rasant wachsende Stresssituation. Die Unruhe steckt in jedem von uns. Unsere Reise stoppt im entspannungsreichen Botanischen Garten. Dieser stellt den Gegensatz zur sonst rasenden Umwelt.

Skizze:



A Flower's Dream



Imagefilm von Sebastian Becker,
Jessica Louka.

Umrahmt von einer einsamen
Topfpflanze auf dem Fensterbrett,
die von einer schöneren Welt träumt,
wird der Botanische Garten Berlin
vorgestellt.

Skizze:



Der Kontrast



Imagefilm von Sven Johnke,
Ronald Kiefer, David Smyth.

Es wird der Kontrast zwischen dem
urbanen Leben einer Großstadt und der
Atmosphäre des Botanischen Gartens
aufgezeigt. Speziell wird hier auf die
Unterschiede in Farbe, Rhythmus und
Kontrast eingegangen.

Der Traum



Imagefilm von Lerna Göktas,
Alexandra Kaspar, Sebahat Salman.

Wir sind im Jahr 2090, die Welt ist grau, kahl und ungemütlich. Möchte da nicht jeder lieber in einem Traum versinken aus dem man nie aufwacht? Oder gibt es doch noch Hoffnung? Sie!

Botanix



Imagefilm von Hakan Imrek,
Selcuk San, Hendrik Tenggara

Genug vom grauen Stadtleben im
Lärm, Stress und den langen Staus?
Wie wäre es mit einem Besuch im
Botanischen Garten Berlin?

Mit diesem Imagefilm wird der
Botanische Garten dem Zuschauer
schmackhaft dargestellt. Interesse
wird geweckt mit Kontrasten
zwischen Stadt und Natur.

Skizze:.



im Fach **Medienprojekt 1** (Medieninformatik, 4. Semester, Bachelor)

Klettern



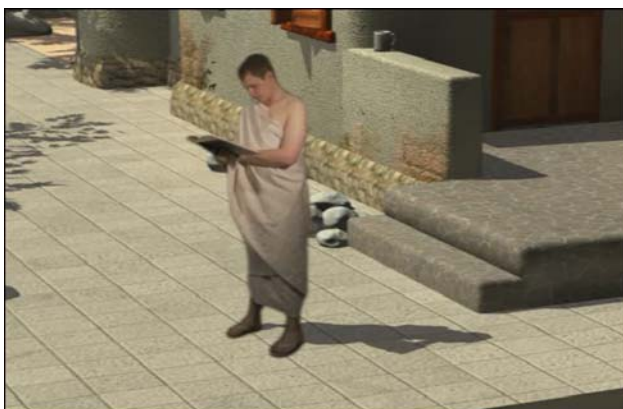
Kurzfilm von Steven Krauß,
Patrick Liersch, David Manthey.

Stell Dir vor, Du befindest Dich an einer steilen Wand etliche Meter über dem Boden und Deine einzige Sicherheit ist ein Seil. Leider ist der letzte Sicherungspunkt fünf Meter unter Dir, und Deine Arme werden immer schwerer... Ein Sturz hätte die Kraft von 8000N und Dein Körper würde eine Endgeschwindigkeit von ca. 50km/h erreichen...

Skizze:



Fibonacci



Kurzfilm von Serdar Balli, Stefan Haack,
Sven Ridder, Christopher Sierigk.

Mathematik und Esthetik, Formen und Zahlen... Ein Auszug aus der Welt des Leonardo da Pisa, dem bedeutendsten Mathematiker des Mittelalters und seine bekannten Fibonacci-Zahlen erklären die Welt.

Biene vs. Elefant



Kurzfilm von Tobias Belch, Sebastian Dährich, Viktor Mucha, Filiz Yilmaz.

Eine Biene wiegt soviel wie ein Elefant? Diese Behauptung wird anschaulich anhand von simpler Mathematik bewiesen..

Entwurf:



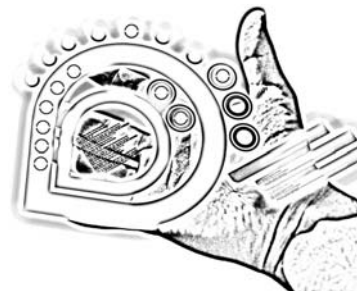
Paradox



Kurzfilm von Wolfgang Antoniazzi, Bernd Kurtze, Il-Mook Chung, Lukas Struß.

In dem Film wird dem Zuschauer gezeigt, welche Auswirkungen es haben kann, wenn man in der Schule nicht aufpasst und dann in seinem Leben aufgrund von populistischen Versprechungen und leeren Worthülsen, eine Wahl trifft, die man später bereut.

Skizze:



Schwerkraft



Kurzfilm von Jennifer Pelz,
Florian Pusch und Erik Wendt.

Jeder kennt die Schwerkraft!
Wirklich jeder? Na klar, aber dennoch
weiß nicht jeder, was es eigentlich
mit dieser auf sich hat. Oder können
Sie ihren Kindern aus dem Stehgreif
erklären, wie lange ein Wasserballon
in der Luft ist, den man von einem
Dach auf fahrende Autos wirft? Nein?
Na dann können Sie sich doch
glücklich schätzen, dass es ein
Lehrvideo, wie dieses gibt, das ihnen
die Erklärung abnimmt und die
Zusammenhänge der Schwerkraft
bildlich darstellt.

Skizze:



Eine Welt ohne Null



Kurzfilm von Christin Barbe,
Michal Gralak, Simone Haaßengier,
Franziska Schwabe.

Eine Welt ohne Null. Können sie sich
das vorstellen? Kommen sie mit uns
auf eine Reise, die ihnen zeigt, wie
unsere Welt ohne Null aussehen
könnte und sehen sie, dass 0 mehr
als nur "nichts" ist.

Skizze:

Eine Welt ohne



Mathematik im Alltag



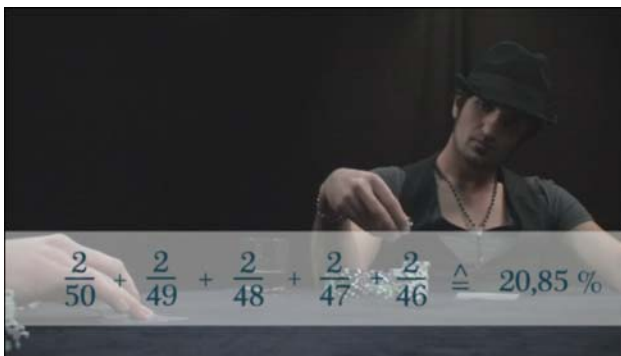
Kurzfilm von Swen Hutop,
Dennis Kluge, Marcel Reichelt,
René Reichelt.

Mathematik ist eine Wissenschaft der Theorien und logischen Konstrukten. Dabei beschreiben gerade diese Formeln einen großen Teil unseres täglichen Lebens. Der Kurzfilm soll aufzeigen, wo und in welchem Ausmaß uns die Mathematik im Alltag begegnet

Skizze:



Pokerface ...



Kurzfilm von Najda, Miroslav;
Stein, Samuel; Weiß, Thomas;
Yildirim, Ümüt.

Whiskey, Frauen und Zigarren ... und etwas Mathematik, das ist POKER!

Erfahre mehr im neuen Film
Pokerface.

Skizze:



Go4Math!



Imagefilm von Marina Fries,
Filomena Prisco, Stefan Schirlo,
Nicole Schneidereit, Felix Leuckert.

Mathematik ist ein Hauptbestandteil von allen wichtigen Forschungsbereichen der Naturwissenschaften, sowie technischem Fortschritt und Entwicklung. Mathematik macht's möglich Antworten auf philosophische und alltägliche Fragen zu finden, die zu widerlegen oder zu beweisen. Die verschlüsselte Botschaft der Natur und alten Zivilisationen zu knacken ohne Grundwissen und logische Denkweise ist unwahrscheinlich

Skizze.:



Rechne um dein Leben

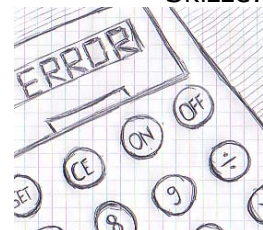


Kurzfilm von Günes, Fatih;
Lacin, Osman; Önal, Serkan;
Rahal, Abdurrahman; Sahin, Mesut.

Wenn du denkst die Mathematik sei nur ein Schulfach, dann liegst du falsch...sie bestimmt unser tägliches Leben...

...also streng dich an...und "Rechne um dein Leben"

Skizze:



im Fach **Medienprojekt 2** (Medieninformatik, 5. Semester, Bachelor)

Konrad Zuse und Berlin



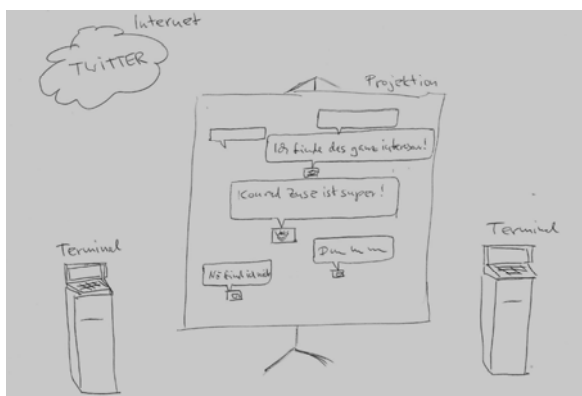
Interaktives Video von
S. Brunner, F. Hässelbarth,
A. Kuppisch, F. Schmejkal.

Konrad Zuse wurde in Berlin geboren und hat hier auch seine ersten Lebensjahre verbracht.

Aber was erinnert heute noch an den Erfinder des modernen Computers?

Begebe dich auf eine virtuelle Reise durch Berlin und wandere zu Orten, die noch heute an den berühmten Erfinder erinnern.

Interaktives Gästebuch



Interaktive Anwendung von
Georg Bitzer, Sharif Hanni,
Rene Hansen, Ibrahim Khalife.

Kommunikativ und informativ verspricht das interaktive Gästebuch zu sein. Um sich mit anderen Usern über Konrad Zuse auszutauschen, werden Beiträge bzw. Nachrichten auf einer medialen Wand dargestellt und aktualisiert. Das Projekt soll den großen Datenfluss der Computerwelt veranschaulichen. Die Wand wartet darauf gefüllt zu werden!

Konrad Zuse



Interaktives Motiontracking von
Oliver Fuhrmann, Iljana Marzok,
Birgit Meyer, Martin Schmidt.

Konrad Zuse: Der Weg zur ersten Rechenmaschine der Welt. Eine Welt ohne Computer? Im Jahre 1935 war dieses Realität für den jungen Bauingenieur Konrad Zuse. Als er beginnt von der Monotonie seiner aufwändigen Rechenarbeit angeödet zu sein, tüftelt er an einer automatisierten Lösung - dem Z1. Begleiten Sie ihn in einem interaktiven Animationsfilm auf seinem Weg zur ersten Rechenmaschine der Welt.

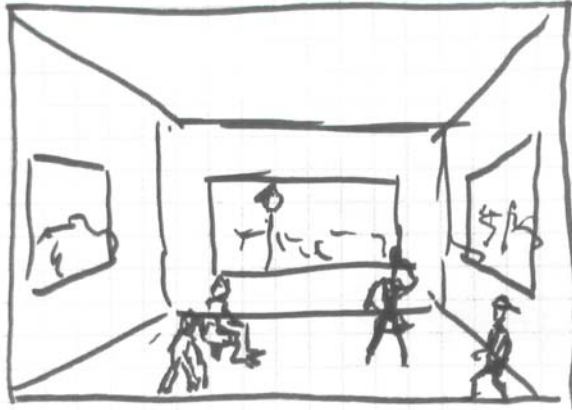
3D-Galerie



Interaktive Anwendung von
Manuel Breithaupt, Denis Oczko,
Sebastian Rohner,
Birger Wehrenbrecht.

Bewegen Sie sich in unserem 3-dimensionalen Museum und betrachten Sie Bilder von Konrad Zuse an der Wand, die bei Interesse mehr Informationen wie Videos, Fotos und Dokumente preisgeben.

Berlin Box

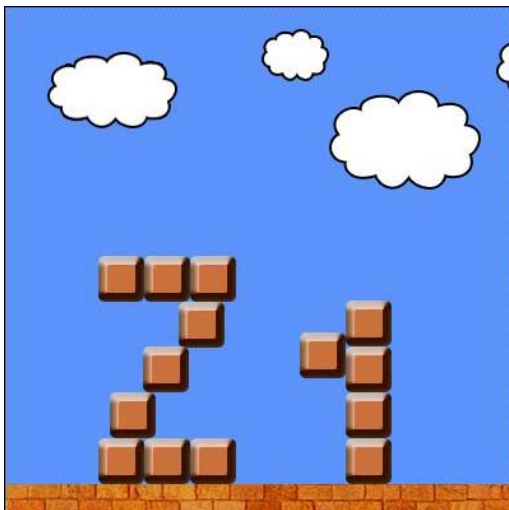


Interaktives Video von
Ali Demir, Joshua Onabor,
Selcuk San.

Konrad Zuse, der Deutschland und Berlin zur Geburtsstätte des Computers machte, wird in einem virtuell anmutenden Raum für Jung und Alt vorgestellt.

Neugierig geworden? Dann ist Berlin Box genau das Richtige für Sie!

JUMP

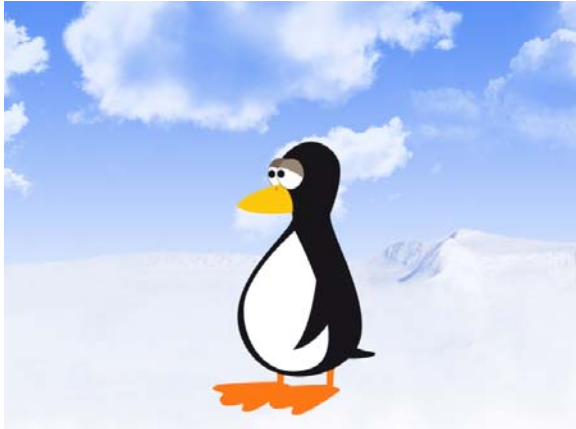


Interaktives Quizspiel von
Lerna Göktas, Hakan Imrek,
Sebahat Salman, Hendrik Tenggara.

Kaum vorstellbar, dass der erste Computer soviel wog wie ein kleines Auto, aber wahr! In unserem Spiel findest du alle Antworten auf deine Fragen bezüglich des Z1 und dem Erfinder Konrad Zuse.

im Fach „Animationstechnik“, Druck und Medientechnik, 3. Semester.

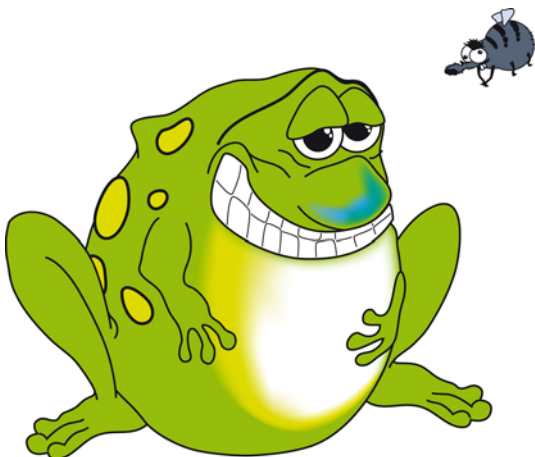
Pingu und der Fisch



Kurzfilm von Henriette Heinke, Susanne Liebsch, Claudia Thäns, Doris Wildt.

Neulich in der Arktis...
Minus 15°, das Eis glänzt in der Sonne... heute macht Pingu die Erfahrung, dass manche Strecken nicht einfach zu überwinden sind. Oder vielleicht doch?

Frog & Fly



Kurzfilm von Wanya Amedi, Valentin Bünsow, Vicky Klettke, Dana Tzscheppan und Janek Zimmermann.

An einem idyllischen Teich genehmigt sich ein Frosch ein gemütliches Nickerchen, welches durch eine nervige Fliege gestört wird. Der Frosch schnappt sich die Fliege mit seiner Zunge und freut sich, dass er wieder in Ruhe sein Nickerchen halten kann. Doch

Zombiemassaker



Kurzfilm von Christiane Fischer, Vivien Friedrich, Franziska Pohlmann.

Ein einsamer Friedhof, düstere Stimmung, furchteinflößende Musik. So beginnt der Kurzfilm von Christiane Fischer, Vivien Friedrich und Franziska Pohlmann. Die Distanz soll durch zwei nacheinander folgenden Szenen eines 80's Revival Supernintendo Videogames dargestellt werden. Die Szenen haben unterschiedliche Ausgänge. Wer wird gewinnen? Seien sie gespannt.

Die Schnecke



Stopmotionfilm von Adrian Härdle, Marcel Strehle, und Moritz Oeler.

Sonntag Nachmittag auf der Wiese: Schnecki grast gemütlich vor sich hin, da kommt der stürmische Lurchi um die Ecke. Er amüsiert sich köstlich über das Schneckentempo und flitzt wieder weiter... Kommt wirklich immer der schnellere zuerst ans Ziel?

Der Tiger



Kurzfilm von Ines Hamadouch

Die Distanz zu den Dingen ist das Wichtigste, ob nun im Alltagsstress oder beim Kampf um Leben und Tod im Dschungel. Alles ist variabel.

Der Jäger



Knetanimation von Jakob Bäcker,
Sebastian Födisch, Hendrik Kuck

Wird der Jäger den klugen Hasen erwischen?

im Fach **Medienprojekt 1** (Medieninformatik, 4. Semester, Bachelor)

Der Lottogewinn



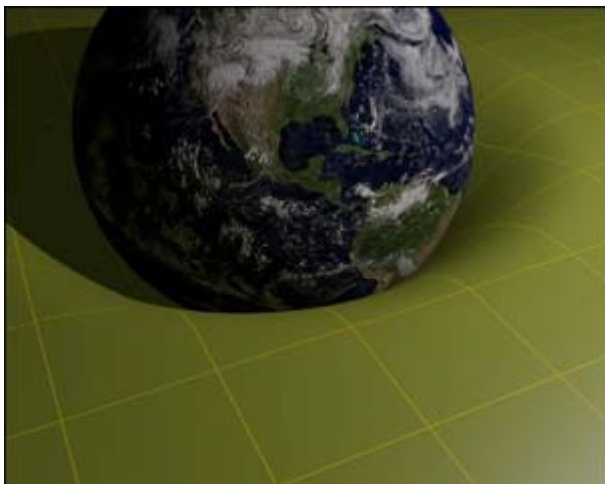
Kurzfilm von
Sabrina Brunner, Fabian Hässelbarth,
Alina Kuggisch, Fabian Schmejkal.

Du wolltest schon immer mal wissen, wie hoch die Gewinnchance beim Lotto ist? Dann solltest du dir unbedingt dieses Video ansehen! Hier wird dir schnell auf einfache und anschauliche Weise dazu eine Lösung gegeben. Das Pascalsche Dreieck, so easy kann Mathe sein?!

Skizze:



Raum und Zeit



Kurzfilm von Manuel Breithaupt,
Paul Meffert, Birger Wehrenbrecht,
Oleg Ziegel.

Jeder hat schon von ihr gehört, doch nur die wenigsten wissen worum es sich im genaueren handelt. Der Kurzfilm beschäftigt sich mit der allgemeinen Relativitätstheorie von Albert Einstein und möchte diese an allgemein verständlichen Beispielen dem Betrachter näher bringen. Das Ziel ist es, die physikalischen Gegebenheiten über Bilder verständlich zu machen, ohne zu sehr auf Formeln und Zahlen einzugehen.

Skizze:



Zahl nach Zwölf



Kurzfilm von Oliver Fuhrmann,
Iljana Marzok, Birgit Meyer,
Martin Schmidt.

Mathe-Talk zur Geisterstunde:
Lord Zahl lädt ein zu einer ganz
besonderen Talk-Runde. Das
Spukschloss wird zum
Diskussionsforum, wenn bekannte
Figuren aus dem Kinderprogramm
die Mathematik nicht nur zum
Gesprächsthema, sondern auch für
Jung und Alt begreiflich machen.
Schalten Sie mit ihren Kindern ein
und erfahren Sie, was Zahl's Gäste
über Mathe zu erzählen haben.

Skizze:



Der Matheversager



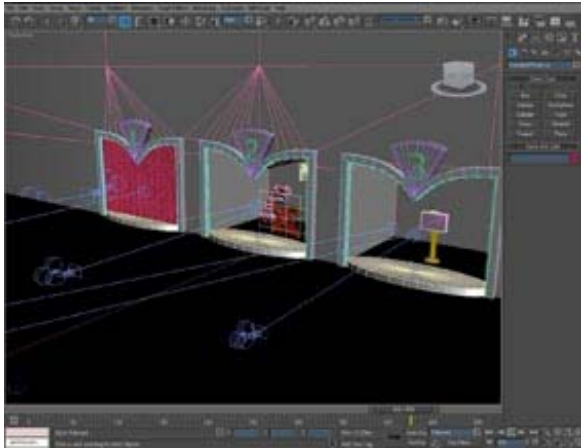
Kurzfilm von Seniz Hira,
Marcus Luzius, Denis Oczko,
Sebastian Rohner

In dem Film wird dem Zuschauer
gezeigt, welche Auswirkungen es
haben kann, wenn man in der Schule
nicht aufpasst und dann in seinem
Leben Aufgrund von populistischen
Versprechungen und leeren
Worthülsen, eine Wahl trifft, die
man später bereut.

Skizze:



Ziegenproblem



Kurzfilm von Keller, Resaei, Röder, Zieke.

Das Ziegenproblem, eine beliebte Aufgabenstellung der Wahrscheinlichkeitstheorie, wird anhand eines kurzen Films unterhaltsam und anschaulich erklärt.

Skizze:



Die Jagd



Kurzfilm von Host Bartsch, Matthias Much, Annika Wenzel

Mathe kann auch in ganz alltäglichen Situationen hilfreich sein, wie es die Geschichte der drei Jäger zeigt, die ihre Patronen in den Bach fallen ließen und die noch brauchbaren Patronen gerecht unter sich aufteilten... Was dahinter steckt und wie die Lösung ist, könnt ihr euch in unserem kleinen Film anschauen.

Skizze:



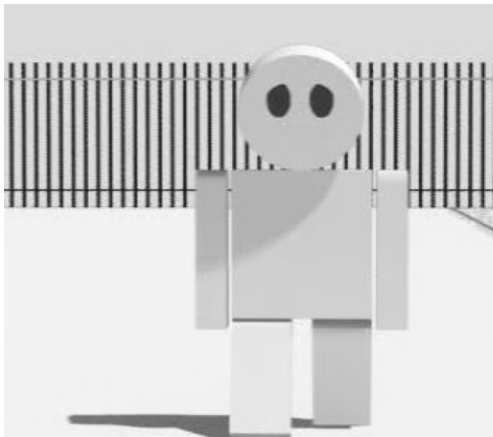
Indische Multiplikation



Kurzfilm von Sönke Gissel,
Lerna Göktas, Ibrahim Khalife,
Selcuk San.

Kopfzerbrechen beim Multiplizieren?
979 x 947 im Kopf zu schwer?
Indien bietet dir nicht nur Curry -
sondern auch coole Rechentricks in
vielen Mathebereichen. Wir zeigen dir
in unserem Film wie man in Sekunden
große Zahlen miteinander
multiplizieren kann. Malnehmen ist
noch nie so einfach gewesen!

2 Minus 3 ergibt ...



Kurzfilm von Kilian Ehrhardt,
Paul Ehrhardt, Stefan Thiel,
Thomas Winkler.

2 Minus 3 ergibt negativen Spaß.
Mathematik ist allgegenwärtig. Jeder
Mensch kommt täglich, größtenteils
unbewusst, mit Zahlen und
stochastischen Problemen in
Berührung. Aber wie genau sieht das
aus? Wie erleben wir Mathematik im
Alltag? Und wie wirkt sich diese auf
unser Entscheidungsvermögen aus?
In diesem Film betrachten wir
verschiedenste alltägliche Situationen
und zeigen auf, dass uns Mathematik
mehr tangiert als uns bewusst ist.

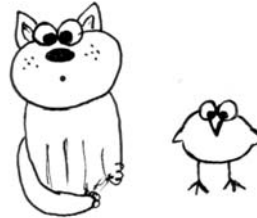
im Fach „Animationstechnik“, Druck und Medientechnik, 3. Semester.

Catchavo



Animationsfilm von
Annika Hockwin, Wenke Nielebock,
Uta Niemann

Entführt? Verschollen? Radiert?
Miepsi und Piepsi sind verschwunden -
wenn auch nicht ganz spurlos.
Mehr zum Mysterium und was der
Bleistift wirklich weiß in "Catchavo".
(2D nach 3D)



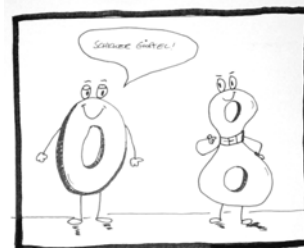
Null trifft Acht



Kurzfilm von Jasmin Mahler,
Silke Peters, Julia Insel.

Das deprimierende Leben der Null
wird eines Tages einschneidend
verändert, als sie auf der Straße die
quirlige Acht kennenlernt.

Skizze:



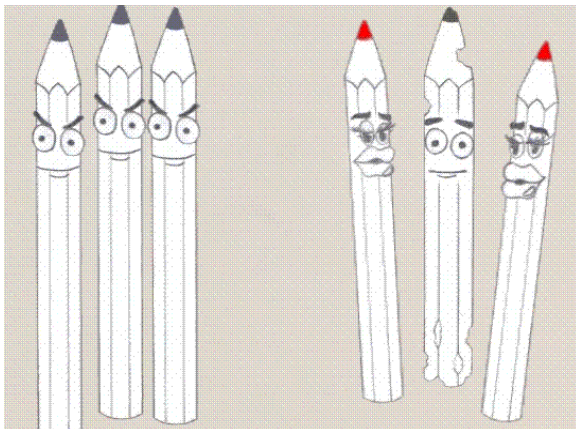
infernally boring



Kurzfilm von Dean Lorenz,
Mascha Nehls, Sarah Wetzel.

Brich doch mal wieder aus.

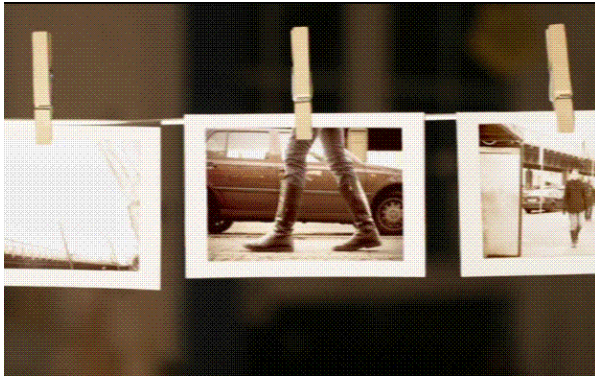
Wer zuletzt lacht...



Kurzfilm von Dragan Cegar,
Andy Gohel, Miroslav Scholtyssek,
Derya Sürücü, Monika Zbyrowski.

Unser Animationsvideo steht ganz im
Motto „Wer zuletzt lacht, lacht am
besten“. Hierbei geht es um Figuren,
die als Bleistift dargestellt sind,
männliche sowie weibliche in
getrennten Behältern. Anhand eines
Beispiels wird gezeigt, wie das
Schicksal bestimmt...

out here, in there



Kurzfilm von Stefan Hähnel,
Sascha Sloniecki, Uta Neumann,
Christoph Wanja.

Das Leben in der Stadt birgt für den Menschen viele Möglichkeiten. Die Mediengruppe 4 hat sich auf einen Weg durch die Impressionen der Großstadt gemacht, und zeigt in ihrem zweiminütigen Stop-Motion-Film die Vergänglichkeit, Schnelligkeit und die so empfundene Selbstverständlichkeit des Daseins und dem alltäglichen Handeln.

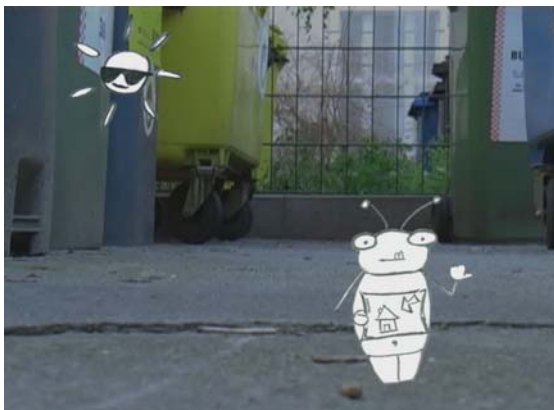
sofatutor



Werbepot von Patrick Davidt,
André Schneider, Robert Steiger

Die Evolution des Lernens: Sofatutor
Ein kurzer Exkurs in die Abgründe des wohlbekannten Lernmarathons.
Dass es auch anders geht, zeigt Sofatutor, unter anderem mit diesem Clip.

Milbo die Milbe

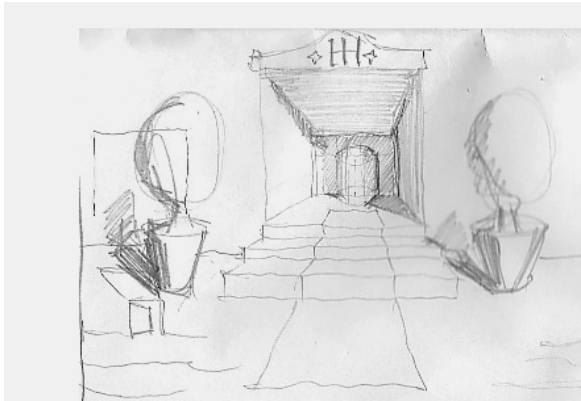


Kurzfilm von Susanne Baron,
Gregor Grund, Nadine Postrach,
Janine Totz.

Nicht allzu fern von der für Menschen wahrnehmbaren Welt, existiert eine ganz eigene, andere Welt, die der Milben und Mikroben. Milbo lebt dort und der Animationsfilm "Milbo die Milbe" erzählt ihre Geschichte nach wahren Begebenheiten. Durch einen unglücklichen Zufall von ihrem geliebten Zuhause getrennt und ganz allein, versucht Milbo die Milbe auf einer langen und beschwerlichen Reise zurück in ihre Milbenwelt zu gelangen.

im Fach **Medienprojekt 1** (Medieninformatik, 4. Semester, Bachelor)

Hilbert Hotel



Kurzfilm von Georg Bitzer,
René Franke, Katrin Levin,
Katarzyna Malkowski,
Marcel Sperrhake

Unendlich ist nicht gleich unendlich. Das Hilbert Hotel soll das Paradigma der Unendlichkeit erklären. Bei der Ankunft neuer Gäste müssen alle Gäste nach einem Prinzip, das nur die Geschäftsleitung erklären kann, die Zimmer wechseln. Es wird die wahre Geschichte hinter all den Mutmaßungen der Unendlichkeit erzählt und erklärt.

Mathe ist Sprache!...



Skizze:



Dokumentationsfilm von
David Crome, Thomas Klein,
Serkan Tankir, Jonas Zeußel

...Mathe versteht jeder. Unser Team will zeigen, wie Mathematik Menschen auf eine besondere Art und Weise kommunizieren lässt. Sie müssen nicht die gleiche Sprache sprechen, um sich über Mathematik zu unterhalten, denn Mathematik kann alle Sprachen.

Eine kleine Dokumentation über verschiedene Menschen aus verschiedenen Ländern, die in Verbindung mit der Mathematik die gleiche Sprache sprechen.

Das binäre Zahlensystem

Dokumentation von Martin Manski, Bozenko Poljaric, Feridun Temizkan, Rajko Winkler.



Du wolltest schon immer wissen, wie das binäre Zahlensystem arbeitet und funktioniert? Du hast aber keine Lust dir ganze A4-Seiten dazu durchzulesen? Dann musst du dir dieses Video ansehen! Hier wird dir auf eine verständliche Art und Weise, mit Hilfe von audiovisuellen Mitteln, sowie mit Seriosität und Spaß das Zahlensystem erklärt und näher gebracht.

im Fach **Medienprojekt 2** (Medieninformatik, 5. Semester, Bachelor) zusammen mit Prof. Dr. H. Godbersen

Feel Free



Interaktive Anwendung von Christopher Brettingham Smith, Sebastian Müller, Dirk Neumann, Andreas Rettig, Kathleen Thiele.

Schwerelos über ein fantastisches Traumland fliegen – in drei Dimensionen sehen und fliegen – wer würde das nicht gerne mal erleben? Mit „feel free“ schaffen wir die Möglichkeit, sich in einer dreidimensionalen Projektion mit einem virtuellen „JetBag“ zu bewegen. (3D Stereo)



Entwurf:



im Fach „Multimedia-Projekt I “ (Medieninformatik, 6. Semester)
parallel zu Prof. Dr. H. Godbersen

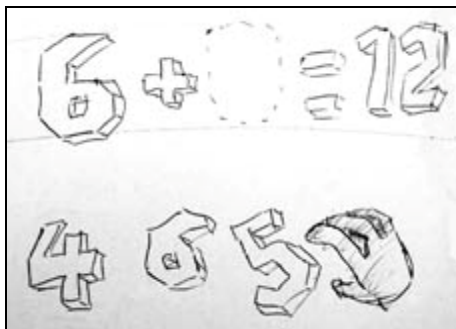
WiiTally

Interaktive Anwendung von
Heiko Ihde, Mariusz Kreft
und Michael Sandke



Die Projektgruppe WiiTally entwickelt ein Mathematik-3D- Spiel. Zum Einsatz kommt ein Nintendo Wii-Controller, der an einen PC angeschlossen, eine Interaktion des Spielers im Spielgeschehen ermöglicht. Da Mathematik gerade für junge Menschen ein trockenes Thema darstellt, soll diese Anwendung für genügend Motivation sorgen, spielerisch das Rechnen zu erlernen.

Skizze:



Multimedia-Projekt II, Medieninformatik, 7. Semester.

Die Arbeiten wurden im Rahmen der Wintershow 2008 in der TFH öffentlich vorgestellt.

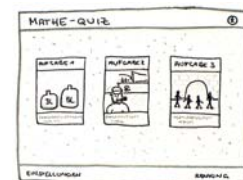
Rätsel der Mathematik

Interaktive Anwendung von
Andy Gutsche, Thomas Kowalke,
Michael Laqua, Markus Otto.



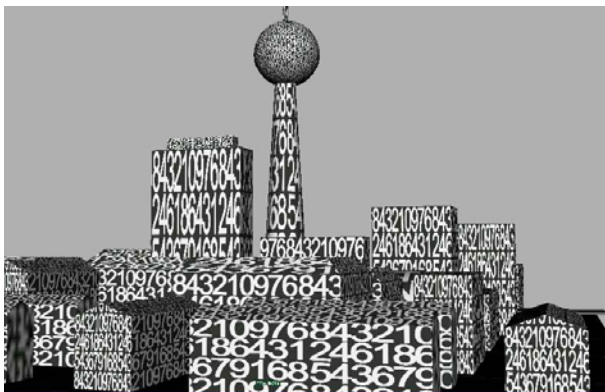
„Mathe-Quiz“ entsteht in Zusammenarbeit mit dem Deutschen Technikmuseum Berlin. Es handelt sich um ein Quiz mit 2 Aufgaben unterschiedlicher Schwierigkeitsgrade aus dem Bereich Mathematik, die spielerisch vom Benutzer gelöst werden sollen.

Skizze:



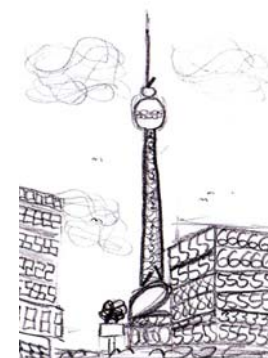
Welt aus Zahlen

Kurzfilm von Torsten Löchelt,
Monika Nowak, Eva Schmuhl,
Bertram Zobel.



Du musst mit allem rechnen! Du lebst in einer Welt aus Zahlen, Formeln und geometrischen Körpern! Du glaubst das nicht? Dann sieh dich genau um, denn auch du bist nur eine Nummer.

Entwurf:



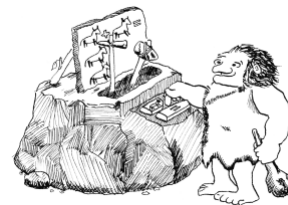
Mathematik der alten Kulturen



Dokumentation von Yakup Ayvaz, Tim Petukat, Meltem Senyuva, Tomislav Svirać, Christian Wollmann.

Die Darstellung der Geschichte der Mathematik ist oftmals trocken und nicht unbedingt anschaulich. In diesem Projekt werden ganz unkompliziert einige geschichtlich relevanten Meilensteine der Mathematik aufgegriffen und in Dokumentationsform verständlich gemacht. (DVD)

Skizze:



Mathe-Mini-Spiele



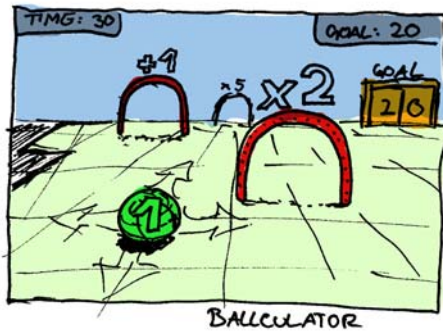
3D Spiel von Aren Aria und Marco Schworck

Wer kennt das nicht? Wie kann ich meinem Kind jugendfreie Software zur Verfügung stellen bei der es auch etwas lernt?

2stud-Soft präsentiert eine neue innovative und abwechslungsreiche Mathematik-Software, die mit abwechslungsreichen Mini-Spielen die Kleinen langsam an das mathematische Verständnis heranführt.

Hilf Many oder Femy nach Hause zu kommen. Auf ihrem Weg müssen sie abwechslungsreiche Abenteuer bestehen, bei denen mit Hilfe der Mathematik verschiedene Aufgaben zu lösen sind. Hierbei ist Schnelligkeit ebenso gefragt wie Konzentration.

Ballculator



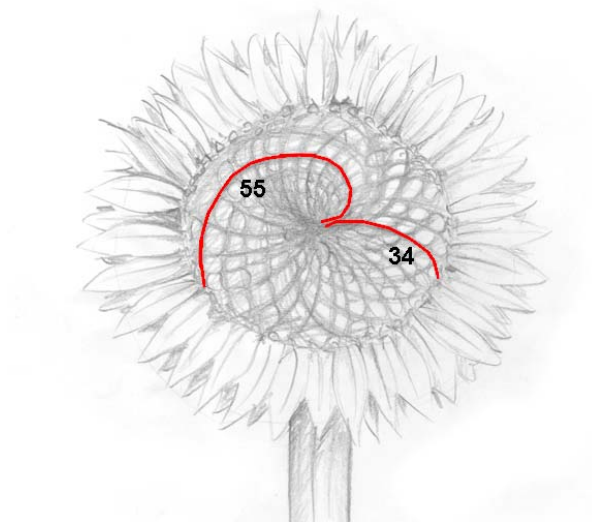
3D Spiel von Steffen Dietrich,
Simon Gördes, Alexander Häußler,
Benjamin Paulisch

Wir kennen es aus der Schule: Mathematik ist oft staubtrocken und Spielen macht viel mehr Spaß. Warum nicht beides sinnvoll verbinden? Begleiten Sie eine kleine Kugel durch eine große 3D-Welt, um immer größere Rechenaufgaben zu meistern.

Aber Vorsicht: Unauffällige Fallen machen Ihnen das Leben schwer. Bewahren Sie einen kühlen Kopf und dürfen sich am Ende eines Levels verdient auf die eigene Schulter klopfen? Finden Sie es raus, denn die Highscoretabelle zeigt es genau an, wer sich zu den oberen Zehntausend zählen darf und wer doch nur 0815 ist.

im Fach **Medienprojekt 1** (Medieninformatik, 4. Semester, Bachelor)

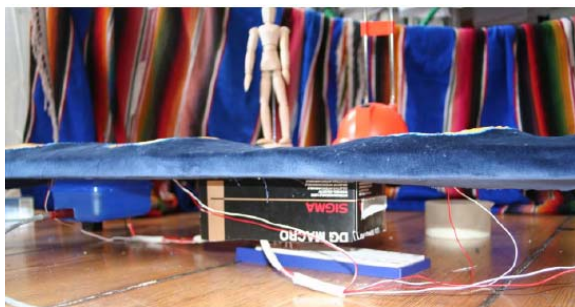
Kunst der Strukturen



Kurzfilm von
Christopher Brettingham Smith,
Sebastian Müller, Dirk Neumann,
Andreas Rettig, Kathleen Thiele.

"Mathematik ist trocken, weltfremd und abstrakt!" - dieses Vorurteil ist wohl nur schwer aus der Welt zu schaffen. Dabei vergisst man oft, dass Mathematik nur die Welt beschreibt, die uns umgibt. Unser animierter Kurzfilm zeigt dem Zuschauer die Fibonacci-Zahlen in einer Sonnenblume, den goldenen Schnitt in einer Baumkrone und die spannende Mathematik in einer Schneeflocke..."

Dancing Doll



Interaktive Anwendung von
Jan Buchenberger, Eileen Fester,
Marcus Holland, Matthias Lange.

Wollten Sie nicht immer mal, dass jemand nach Ihrer Nase tanzt? Wir machen es möglich! Mithilfe von Fotozellen realisieren wir, dass sich eine 3D-Figur am Bildschirm interaktiv bewegen lässt. Sie müssen lediglich die Fotozellen mit der Hand bedecken und schon tanzt die 3D-Figur für Sie.

Entwurf:



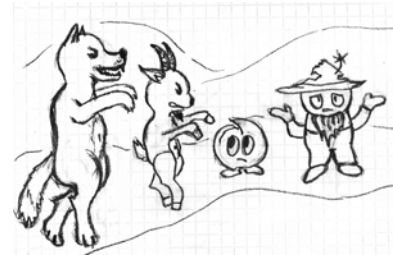
im Fach „**Multimedia-Projekt I**“ (Medieninformatik, 6. Semester)
parallel zu [Prof. Dr. H. Godbersen](#)

Ziegenrätsel

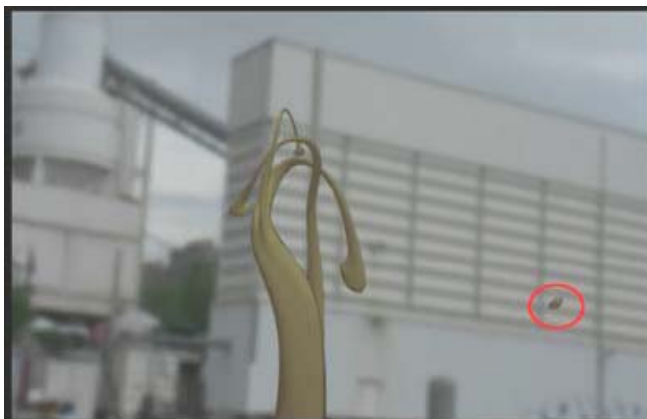


Interaktive Anwendung von
Margarita Abramovic, Bianca Schern,
Helen Sell, Funda Yanc.

Macht der Mathematikunterricht in der Schule mal wieder keinen Spaß? Langweilig, uncool, trocken, ermüdend und unverständlich? Wir haben die Lösung: Das Edutainment der Zukunft ist endlich da! Anhand einer interaktiven und anschaulichen Anwendung lernen die Schüler und Schülerinnen komplexe mathematische Probleme spielerisch zu begreifen und logisches Denken.



Gezeiten



Kurzfilm von Steffi Hampel,
Tany Heider, Alexander Katzor,
Benjamin Paulisch.

Eine Partnerschaft beginnt parallel zum wachsenden Baum und endet mit den fallenden Blättern.



Abgefahren

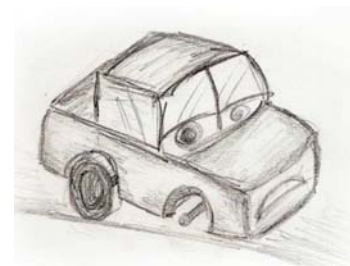


Kurzfilm von Torsten Löchelt,
Eva Schmuhl, Monika Nowak,
Bertram Zobel.

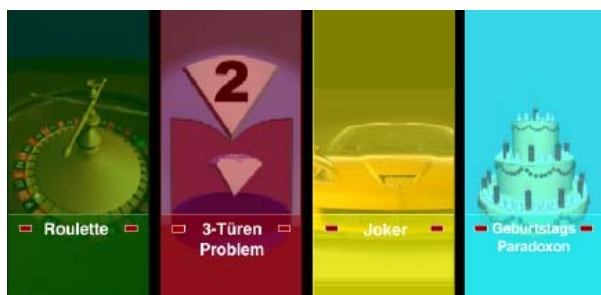
Er ist klein, schnell und smart.
Doch wohin ist bloß sein viertes Rad
verschwunden?

Es beginnt eine atemberaubende
Suche, bei der er über sich
hinauswächst.

Entwurf:



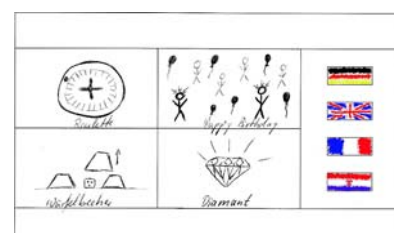
Wahrscheinlichkeit



Interaktive Anwendung von
Jassamin Ghazvini, Meltem Senyuva,
Tomislav Svirac, Christian Wollmann.

Erlernen komplexer Themengebiete
der Mathematik ist oftmals trocken
und nicht unbedingt anschaulich.
Hier werden Ihnen ganz unkompliziert
einige von vielen Paradoxien der
Wahrscheinlichkeitsrechnung nahe
gelegt und Sie können durch eigene
Interaktion erfahren, ob Sie mit Ihrer
Einschätzung richtig liegen oder nicht.

Entwurf:



Multimedia-Projekt II, Medieninformatik, 7. Semester.

PlatForm3D

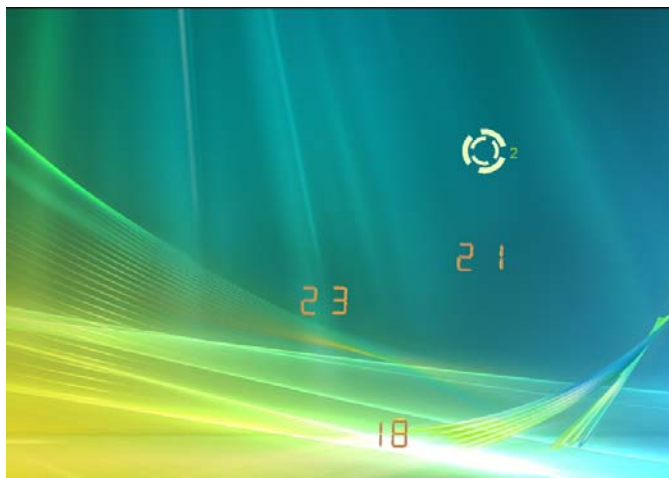


Interaktive Anwendung von Christian Jank, Nikolay Kozanov, Sabine Munk, Kathleen Weiß.

PlatForm3D - Geometrische Formen neu erleben

Mit Hilfe einer Webcam werden geometrische Formen erkannt und durch eine 3D Animation anschaulich dargestellt und einfach erklärt. Dem Betrachter sollen geometrische Formen und deren mathematische Beschreibungen nahe gebracht werden, um den Wunsch und den Spaß an Mathematik zu entfachen.

D/vide!



Computerspiel von René Herrmann, Manuel Jonas, Manja Wilke.

Die Anwendung soll spielerisch arithmetische Fähigkeiten von Kindern verbessern. Im Speziellen sollen die Division, das Quadratwurzelnziehen und das Erkennen von Primzahlen geschult werden.

Tanz der Dimensionen



Kurzfilm von To Ly Huynh und Alex Nietzold.

Prinzipien der Mathematik werden verdeutlicht mit Hilfe einer freien Form der Kunst, dem Tanz. In einer virtuellen Umgebung sind reale Künstler des brasilianischen Kampftanzes Capoeira zunächst in ihrer Bewegung beschränkt auf zwei Freiheitsgrade. Während des Filmverlaufs durchbrechen sie in ihrem Tanz die Grenzen der Dimensionen, wodurch die Sichtbarkeit ihrer Bewegungen im Raum aus verschiedenen Perspektiven möglich wird.

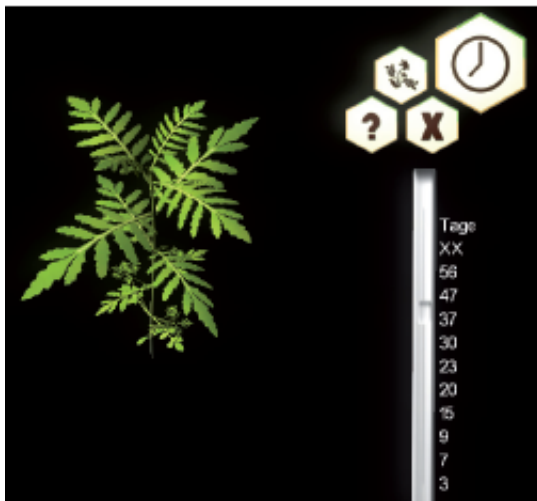
Entwurf:



im Fach „Multimedia-Projekt I “ (Medieninformatik, 6. Semester)
zusammen mit Prof. Dr. H. Godbersen

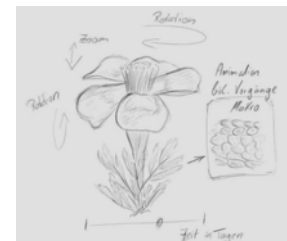
Die Arbeiten wurden im Rahmen der Wintershow 2007 am 25. Januar 2007 in der TFH öffentlich vorgestellt.

Die Studentenblume

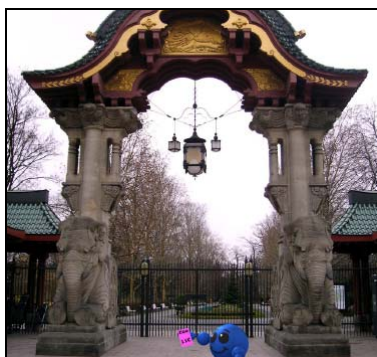


Animations-Lehrfilm von
René Herrmann, Manuel Jonas,
Malte Reißig, Manja Wilke.

Unsere Anwendung soll als Begleitmaterial den Unterricht im Fachbereich Gartenbau ergänzen. Hierbei soll der Wachstumsprozess der Studentenblume in Echtzeit - 3D Grafik dargestellt werden um somit verschiedene Phasen des Lebenszyklus interaktiv zu veranschaulichen. Unser Ziel ist es allgemeine biologische Prozesse anhand dieser speziellen Pflanze zu demonstrieren.



Floh im Zoo



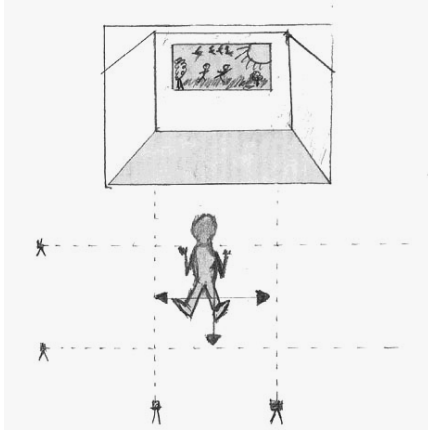
Skizze:



Kurzfilm von Turgay Aydemir,
Alexa Logothetis, Fritz Quiel.

"Floh im Zoo" ist ein Film, der in erster Linie für Kinder gemacht ist. Floh ist eine kleine animierte Figur, die einen Ausflug in den Zoo macht. Auf dem Weg durch den Zoo trifft er viele Tiere: bekannte und unbekannte, große und kleine Tiere. Zum Beispiel kommt Floh bei den Giraffen vorbei, oder er begegnet einem gefährlichen Löwen. Was Floh bei den Tieren erlebt, sehen Sie demnächst in "Floh im Zoo".

IMAG



Interactive Multimedia Art Gallery

von Florian Böhme,
Christian Goldbaum, Lars Hofmann,
Konrad Karkos.

Sie möchten Ihre Fotos aus nächster Nähe genießen? Das Gefühl haben in Ihnen zu versinken? IMAG bietet Ihnen eine vollkommen neue Möglichkeit ihre digitale Bildersammlung zu betrachten. Erleben sie Ihren Urlaub noch einmal, vollziehen Sie einzelne Pinselstriche der großen Meister nach - mit der Interactive Multimedia Art Gallery.

ad people



Kurzfilm von Olga Celikoglu,
Ansgar Krützmann, Axel Lausch,
Sandra Lorenz.

Die Gruppe "Schnipsel" hat sich zum Ziel gesetzt, aus bekannten Szenen der Filmgeschichte etwas Neues zu kreieren. Dabei wird das Material geschnitten, anschließend neu angeordnet und Selbstgedrehtes hinzugefügt, so dass ihm, losgelöst aus dem alten Kontext, ein neuer Sinn zukommt.

Skizze:



Multimedia-Projekt II, Medieninformatik, 7. Semester, Diplom.

Die Arbeiten wurden im Rahmen der Wintershow 2007 am 25. Januar 2007 in der TFH öffentlich vorgestellt.

Anopheles



Wissenschaftlicher Kurzfilm von Kathrin Bartels, Jana Dobereksky, Annegrit Fauer, Simone Grams, Tilman Süss.

500 Millionen Infizierte, hunderttausende Tote in jedem Jahr, alle 15 Sekunden stirbt daran ein Mensch. Unwissenheit und Machtlosigkeit herrschen. Kaum ein Heilmittel hilft noch. Malaria tropica, übertragen von der winzigen Anopheles-Mücke, stellt in Zeiten der globalen Erwärmung eine wachsende Bedrohung dar. Im Video „Anopheles“ stellen wir den Weg der Übertragung und Ansteckung mittels modernster medialer Techniken anschaulich und wissenschaftlich dar.

Digital Rain



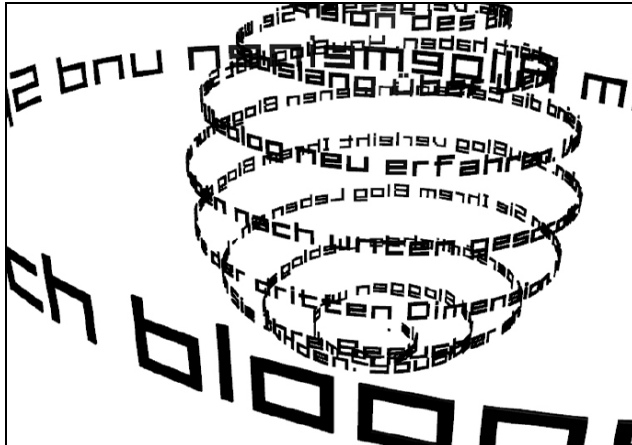
Interaktive Anwendung von Kerstin Welk, Rolf Brendl, Sebastian Dickmeiss, Kathrin Klemke, Sebastian Preisendöfer.

DigiRain ist eine interaktive Projektion eines Regenfalls. Diese kann mittels Motion Capturing interaktiv gestaltet werden. Eine Person in einem Raum wird erfasst. Sie kann den Regen mittels ihres Umrisses, der auf der Projektion abgebildet wird, auffangen.

Skizze:



YouBlog



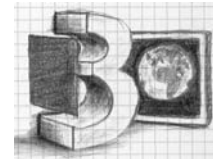
3D Blog von Jessica Müller,
Karsten Rieger, Stefan Rudnitzki,
Dirk Rudolf.

YouBlog - eine neue Dimension des Bloggens. Vergessen Sie, was Sie bislang über Weblogs gehört haben.

YouBlog lässt Sie Ihr Weblog neu erfahren. Vorbei sind die Zeiten, in denen Blogs nur von oben nach gescrollt wurden.

YouBlog verleiht Ihrem Blog die Tiefe der dritten Dimension. Hauchen Sie Ihrem Blog Leben ein – laden Sie Ihre Besucher ein, Ihr persönliches Weblog zu erkunden. YouBlog und Bloggen wird zum Erlebnis.

Skizze:



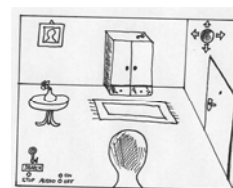
Secret of X³



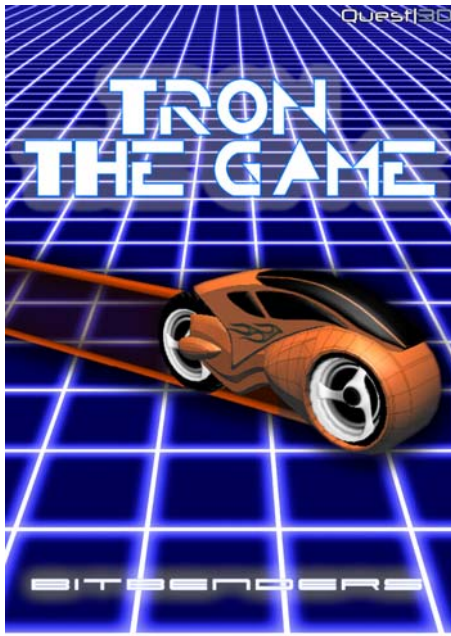
3D-Adventurespiel von
Turgay Aydemir, Sunay Basyigit,
Meltem Güzelyil, Rana Mansoor,
Marina Varavina.

Secret of X³ ist ein 3D-Adventurespiel, indem ein Spieler innerhalb eines Raumes die Aufgabe hat, ein Objekt zu finden, um in den nächsten Raum gelangen zu können. Das Spiel ist geeignet für Spieler ab 10 Jahren. Tauchen Sie ein in unsere 3D-Welt.

Skizze:



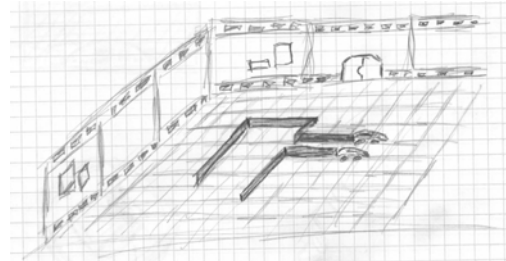
TRON THE GAME



Computerspiel von
Thorbjörn Gruda, Dennis Luck,
Armin Nagel.

Im Frühjahr 2006 feierte der computeranimierte Kurzfilm „The New T.R.O.N. Adventure“ große Erfolge. Jetzt scheint es an der Zeit zu sein, daran anknüpfend, das Spiel zum Film zu entwickeln. Mit "T.R.O.N. the Game" wird ein neues, atemberaubendes 3D Acarde-Racing-Game entwickelt, das den Spieler fesseln wird und nicht mehr loslässt.

Skizze:



sMeet



Trailer von Baris Günükutlu,
Andre Huschek, Roberto Petsch,
Stephan Reinhardt.

Berlin, der 10. Oktober 2006;
Die Gruppe sMeet gibt bekannt, dass sie die Entwicklung an einem Trailer mit integrierter Crowd Animation zum Thema Social Network (sMeet) begonnen hat. Andre Huschek zu diesem Thema: "Wir freuen uns bereits auf dieses herausfordernde Projekt und hoffen, dass es ein einschlagender Erfolg wird."

im Fach „Animationstechnik“, Druck und Medientechnik, 3. Semester.

Wie Träume fliegen lernen

Animationsfilm von
Nadine Fuchs, Jessica Gerth,
Linda Hunekamp.



Taucht ein in unsere kleine Welt der Engel und entdeckt mit uns die Leichtigkeit des Seins.

dER dUDE

Kurzfilm von Robert Appelt,
Denis Dillmann, Maja Krämer,
Philip Noack.



Gruppe 25 präsentiert einen atmosphärischen Animationskurzfilm. Ein kleiner Junge lernt eine Traumwelt kennen, welche faszinierende und düstere Abschnitte hat. Real oder Traum?

Imbissdeutsch



Animationsfilm von
Nils Aschoff, Franziska Ibe
und Nelly Sedlanic

'N büschen dröge sollen sie sein,
maulfaul obendrein, kriegen einfach
die Zähne nicht auseinander. Und
wenn doch mal, dann versteht man
sie nicht.

Von stillschweigender Komik
geprägter Sprachreiseführer begleitet
zwei Nordlichter durch den kalten
„Hamburger Kiez“ zur örtlichen
Bratwurstspende.

EXPLODING COCONUT PRODUCTION

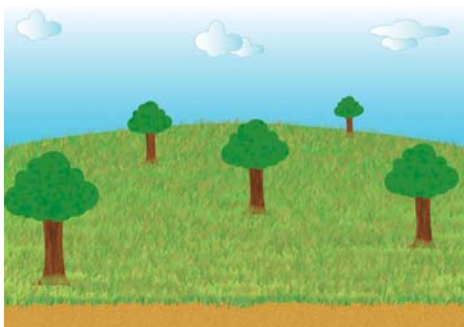
Tsingtao Spring Roll Ballett



Kurzfilm von
Peter Burri, Kathrin Hahnemann
und Bernt Müller

Das Tsingtao Spring Roll Ballett
bezaubert mit einer hinreißenden
choreografischen Meisterleistung.
Synchronschwimmen in der
Fettpfanne, Akrobatik im hohen Stil
und ein spektakuläres Ende mit roter
Soße sind nur einige der Höhepunkte
der nie zuvor da gewesenen Show.
Noch nie hat man Frühlingsrollen sich
selbst mit einer derartigen
Performance zubereiten gesehen.

Murmel auf Abwegen



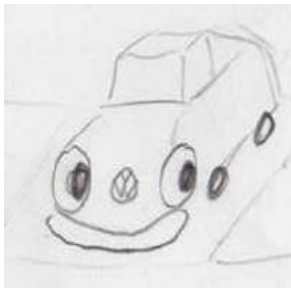
Kurzfilm von Luzie Baumgart,
Florenka Chandra, Michaela Keinert.

Erlebnisse einer Murmel. Erleben Sie
die spannende Geschichte einer
Murmel auf Abwegen und deren
Abenteuer. Eine Geschichte über
Missgeschicke und die Kraft der
Freundschaft.

im Fach „**Multimedia-Projekt I**“ (Medieninformatik, 6. Semester)
zusammen mit [Prof. Dr. H. Godbersen](#)

Die Arbeiten wurden im Rahmen der Summershow 2005 am 6. Juli 2006 in der TFH öffentlich vorgestellt.

Es wird einmal...



Animations-Lehrfilm von
Christian Achter, Sabine David,
Mario Kavel, Manuela Marquardt.

Fahrzeugsicherheit bedeutet nicht nur, bei einem Unfall von Airbags und Gurten zurückgehalten zu werden. Erleben Sie in diesem Film, wie ein 3D-animierter Filmhund Ihr Auto zuverlässig auch im abgestellten Zustand überwacht. Sei es, dass er es vor Missbrauch durch Unbefugte schützt oder protokolliert, wer Ihren Wagen mit ungeschickten Parkmanövern rempelt. Schließlich sucht er für Sie sogar die sicherste Streckenführung heraus...

TIME TO TIME



3D-Kurzfilm von
Sunay Basyigit, Monique Hoppe,
Ines Jähnichen, Sirin Ünlü.

Ein vom Baum fallender Apfel trifft unseren Protagonisten auf den Kopf. Aus der gemütlichen Lesestunde im Geschichtsbuch wird eine abenteuerliche Zeitreise. Tauchen auch Sie ab in längst vergangene Zeiten und seien Sie gespannt, was unserem Zeitreisenden widerfährt.



T.E.D.D.Y.



Trailer von Baris Günükutlu,
Andre Huscheck, Roberto Petsch,
Stephan Reinhardt.

T.E.D.D.Y. spielt in einem Waldstück in Europa, in dem 2 Superhelden auf einer Mission unterwegs sind einen ihnen entwendeten wertvollen Gegenstand wiederzubeschaffen. Während des Rettungsversuchs müssen sie den Lakaien des Super-Schurken, mit tödlichen Fallen bespicktes Terrain und vielen anderen Gefahren trotzen um ihrem Ziel, der Rettung von T.E.D.D.Y. näher zu kommen. Der Film verspricht eine actiongeladene Handlung umgesetzt mit Hilfe von innovativen Technologien.

fashion meets media



Trailer von To Ly Huynh,
Mathias Kotowski, Alex Nietzold,
Jan Salzberger.

Multimedia trifft auf Fashion und diese Kombination verschmilzt zu einer Modenschau der ganz besonderen Art. Reale Models präsentieren Mode Berliner Labels bei einem Catwalk durch eine virtuelle Umgebung. Durch die junge Modestadt Berlin inspiriert, wird eine phantasievolle Welt erschaffen, in der die Grenzen des real Möglichen und physikalisch Vorgegebenen auf der Leinwand durchbrochen werden. Dieses Projekt entsteht mit der freundlichen Unterstützung von FASHIONIZED! und dHb.

Multimedia-Projekt II, Medieninformatik, 7. Semester,
parallel zu Prof. Dr. H. Godbersen

Die Arbeiten wurden im Rahmen der Summershow 2005 am 6. Juli 2006 in der TFH
öffentlich vorgestellt.

The Art of Dating



Interaktive DVD von Michael Ding,
Robert Hahn, Simon Hirschmann,
Martin Mätzig.

Man liest es überall: Die guten alten
Umgangsformen sind wieder
hochaktuell und leider oftmals
vergessen.

Doch was ist noch zeitgemäß, was ist
heute antiquiert? Wir helfen, die
größten Fettnäpfchen zu umschießen.
Mit unserer interaktiven Dating-
Knigge-DVD lernen sie spielerisch den
guten Umgangston – auf zeitgemäße
Weise!

Crucero del Amor - Kreuzfahrt der Liebe



Online-Spiel von Ajaz Ansari,
Mathias Kölling, Sebastian Schneider,
Dennis Zielke.

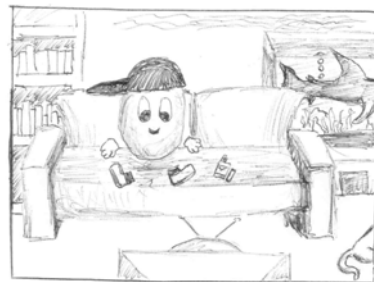
"Crucero del Amor" ist ein heißes
Online-Abenteuerspiel zu zweit.
Geht an Bord und erfahrt eine
aufregende und verheißungsvolle
Dreiecksgeschichte in der Karibik. Ihr
erlebt ausgelassene, skandalöse und
sehr vertrauliche Momente. Am Ende
dieser unvergesslichen Kreuzfahrt
wisst ihr anhand des
Beziehungsfaktors, ob ihr füreinander
geschaffen seid oder nicht.

Crazy World



3D Animationsfilm von
Emre Eksi, Andrej Maya,
Theoman Önder

Schauen Sie sich die verrückte Welt
unseres 3D animierten
Hauptdarstellers an und lassen Sie
sich von der Geschichte überraschen.



Zahlenspiele



Interaktive Lernsoftware von
Sayeste Dumlu, Michael Heinz,
Robert Rosenfeldt, Thorsten Stark.

Mathebücher sind öde und langweilig.
Mit der Lernsoftware "Zahlenspiele"
wird dem Kind das Rechnen mit
abwechslungsreichen Lernspielen auf
eine spannende Art vermittelt. Um
keinen Frust aufkommen zu lassen,
steht jederzeit "Mathie", der kleine
Professor mit Rat und Tat zur Seite.
Der Spaß steht bei diesem Programm
im Vordergrund. Motivierende
Kommentare machen das Lernen zum
Vergnügen. Begleitet mit vielen
lustigen Bildern und Animationen
werden die Kids bald zu
Rechenmeistern

Entwurf:



im Fach „**Multimedia-Projekt I**“ (Medieninformatik, 6. Semester)
zusammen mit [Prof. Dr. H. Godbersen](#)

Die Arbeiten wurden im Rahmen der Wintershow 2006 am 2. Februar 2006 in der TFH öffentlich vorgestellt.

Max Flavour



Werbeclip von Sandra Andres,
Irina Jestädt, Jessica Müller,
Eike Pazulla, Dirk Rudolf

Bei Werbung abschalten? Kommt nicht in die Tüte! Erleben Sie in den nächsten Wochen wie Sie Werbung wahrnehmen. Ein animierter Kartoffelchip in realer Umgebung erobert die Leinwand und macht Lust auf mehr zum Anbeißen!

Mätrix Refrosted



Kurzfilm von Susanne Düsterbeck,
Raik Frindte, Daniel Hensel,
Jörg Noack, Anja Richter

Pinguine sind kleine, niedliche Wesen! Friedlich, nett und gut gekleidet!? FALSCH! Wenn ihr immer noch dieser Ansicht seid, dann lasst euch eines Besseren belehren. Sie sind Killer, unbarmerzig und eiskalt. Und wenn sie feststellen, dass ihre Welt nur eine Simulation ist, gibt es keine Regeln. Ein Kampf zwischen Gut und Böse, bei dem kein Orakel der Welt weiß, wie er ausgeht.

Kannibalen



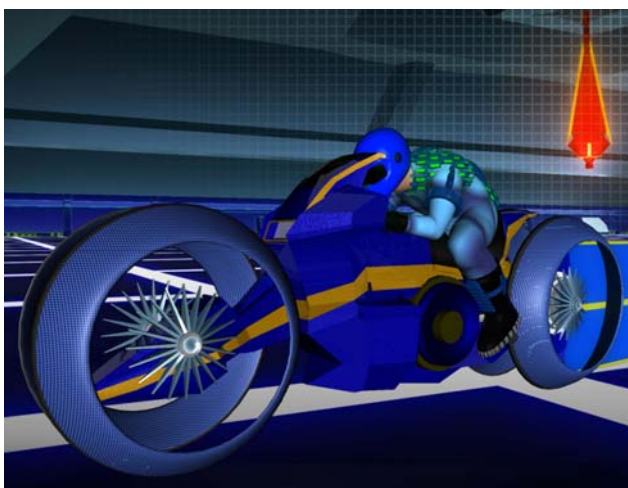
Animationsfilm von Ajaz Ansari, Johnson Johnson, Nikolay Kosanov, Sebastian Schneider

Die hiesige Politik verschlägt unseren Helden auf ein Schlachtschiff im Pazifik. Dieses wird jedoch unerwartet versenkt. Dem Schicksal gerade noch entronnen und voller Glück eine rettende Insel erreicht zu haben, schlägt es erneut zu. Dieser kleine 3D Animationsfilm soll etwas von dem Charme und der Naivität alter 8 mm Trickfilme aus den 20er und 30er Jahren ins 21. Jahrhundert retten.

Skizze:



The new T.R.O.N adventure



Kurzfilm von Thorbjörn Gruda, Robert Hahn, Dennis Luck, Armin Nagel

The new T.R.O.N. adventure. Ein computeranimiertes Abenteuer in dem der Zuschauer dem Helden der Geschichte über die Schulter schaut. Dabei begleitet er den Protagonisten bei seiner rasanten virtuellen Fahrt durch das Innere eines Computers und erlebt mit ihm zusammen, wie er sich im Computerspiel "Armagetron" zurechtfindet. Manch ein Zuschauer wird sich an den Filmklassiker TRON von 1983 erinnern fühlen

Skizze:



B in Town



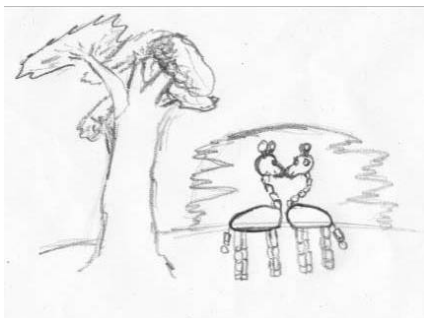
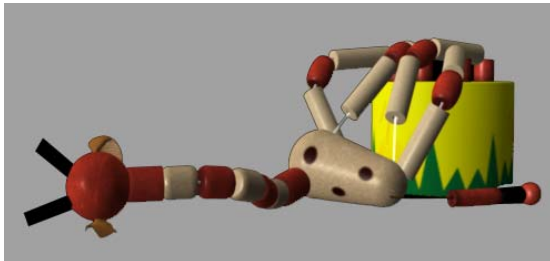
Kurzfilm von Kathrin Bartels,
Simone Grams, Mandy Krause,
Fritzi Quiel, Dirk Schug

Eine Biene auf Entdeckungsreise.

B lebt auf dem Land - ruhig und zufrieden. Doch eines Tages hört sie den lockenden Ruf der Großstadt ...

Multimediale Ansichten der modernen Welt.

Nakupenda



Kurzfilm von Oliver Bothe,
Robert Masula, Thorsten Stark,
Tino Stephan

Eine Liebesgeschichte zweier Giraffen weit weg von Zuhause. Die computeranimierten Hauptfiguren müssen in der tristen menschlichen Umgebung gefährliche Abenteuer bestehen. Lasst Euch mitnehmen auf eine Reise in ein etwas anderes Afrika.

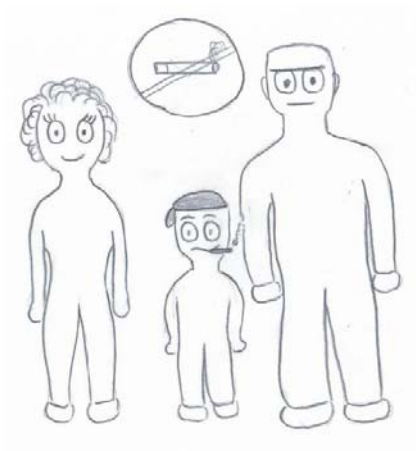
Du hast die Wahl



Werbefilm von Sayeste Dumlu,
Michael Heinz, Winfried Jarke,
Robert Rosenfeldt.

Ein interaktiver Werbefilm gegen das Rauchen und die Folgen. Der Film wird im Stop-Motion Verfahren produziert. Der Benutzer bestimmt die Handlung. Ein Junge muss sich gegen die Gefahren des Lebens durchsetzen. Dabei kann der Benutzer den Ausgang der Geschichte beeinflussen.

Entwurf:



Multimedia-Projekt II, Medieninformatik, 7. Semester,
parallel zu Prof. Dr. H. Godbersen.

Die Arbeiten wurden im Rahmen der Wintershow 2006 am 2. Februar 2006 in der TFH
öffentlich vorgestellt.

Virtuelle Galerie



Interaktive Anwendung von
Denise Driebe, Marina Stumpf.

Ohne es zu merken, haben wir jeden Tag mit der Mathematik zu tun. Ob es sich um Zahlen, geometrische Formen oder logisches Denken handelt - Mathematik gehört zu unserem Alltag. Mit Hilfe unserer virtuellen Galerie wollen wir Ihnen zeigen wie interessant Mathematik sein kann. Denn sogar diese Galerie hätte ohne mathematische Berechnungen nicht entstehen können. Erleben Sie Mathematik neu mit unserer virtuellen Galerie!

Creative Channel



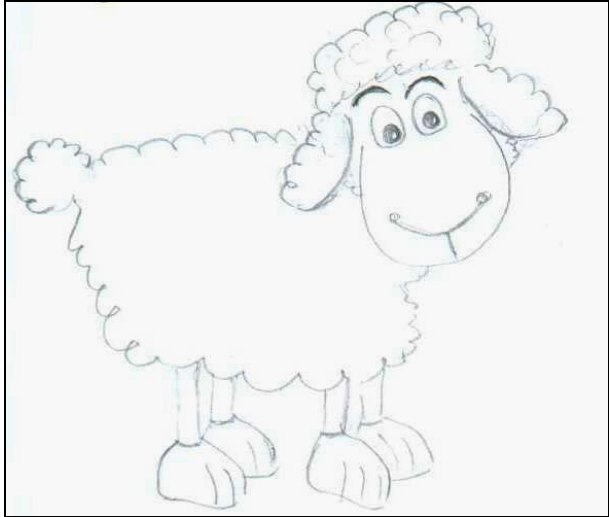
Werbespot von Stephan Heilmann,
Eugen Kelle, Chi-Hai Luu,
Thimo Schleicher.

99 Programmplätze, alles belegt und trotzdem nichts dabei? Ab 2006 brauchen Sie nur noch Einen - Creative Channel! Für alle die MEHR wollen!

In unserem neusten Spot wird der Zuschauer auf einer rasanten Reise durch die fantastische Welt des Senders geleitet. Siehst du nur oder erlebst du schon ?

New Friends

Kurzfilm von Ines Gericke,
Gülfidan Neslihan, Uwe Schaller,
Thorsten Schulz gen. Schoen.



Sid ist ein Schaf, ein schwarzes Schaf. Einsam und allein, ausgegrenzt von seinen weißen Brüdern und Schwestern, sucht er nach Anerkennung. Eines Tages kommt es jedoch zu einer stürmischen Wendung seines Lebens...

