



Sichere Implementierung

Prof. Dr. rer. nat. Rüdiger Weis

TFH Berlin

Wintersemester 2007/2008

Von den Grundbausteinen zu sicheren Systemen

- Vorlesung bisher:
 - **Bausteine** für Kryptosysteme.

Von den Grundbausteinen zu sicheren Systemen

- Vorlesung bisher:
 - **Bausteine** für Kryptosysteme.
- Dieses Kapitel:
 - Naiver Einsatz der Bausteine kann gefährlich sein!
 - Beschreibung von Angriffsszenarien, denen *gute* Kryptosysteme widerstehen können.

Von den Grundbausteinen zu sicheren Systemen

- Vorlesung bisher:
 - **Bausteine** für Kryptosysteme.
- Dieses Kapitel:
 - Naiver Einsatz der Bausteine kann gefährlich sein!
 - Beschreibung von Angriffsszenarien, denen *gute* Kryptosysteme widerstehen können.
- Rest der Vorlesung:
 - Wie setzt man die Bausteine, die wir haben, sinnvoll ein?

Naiver Einsatz der PK-Kryptographie

- Öffentlicher Schlüssel (z.B. RSA: n, e)
- Klartext X
- Öffentliche Verschlüsselungsfunktion $f(x)$
(RSA: $f(x) = x^e \bmod n$)
- Chiffretext $Y = f(X)$

Naiver Einsatz der PK-Kryptographie

- Öffentlicher Schlüssel (z.B. RSA: n, e)
- Klartext X
- Öffentliche Verschlüsselungsfunktion $f(x)$
(RSA: $f(x) = x^e \bmod n$)
- Chiffretext $Y = f(X)$

Rate-Verifikationsangriff:

- Geben: Chiffretext Y , gesucht Klartext X .
- Für alle plausiblen (*) Klartexte X^* :
 - Wenn $f(X^*) = Y$, dann gib X^* aus und STOP.

Der Angriff ist effizient, wenn **Entropie** des Klartextes klein ist.

Diskussion

- Der Rate-Verifikationsangriff ist ein sehr ernstes Problem – Nachrichten mit geringer Entropie kommen in der Praxis häufig vor.
- Ein Angreifer kann leicht eine begrenzte Anzahl (z.B., einige Milliarden) plausibler Klartexte zu generieren und zu überprüfen, ob einer davon der gesuchte Klartext ist.

Diskussion

- Der Rate-Verifikationsangriff ist ein sehr ernstes Problem – Nachrichten mit geringer Entropie kommen in der Praxis häufig vor.
- Ein Angreifer kann leicht eine begrenzte Anzahl (z.B., einige Milliarden) plausibler Klartexte zu generieren und zu überprüfen, ob einer davon der gesuchte Klartext ist.

→ **Gute Public-Key Verschlüsselung muss die Nachrichten deshalb randomisieren.**

Beispiel

- Sei Y eine verschlüsselte Nachricht an einen Aktienhändler. Absender ist ein hochrangiger Mitarbeiter von Merck. Handelt es sich um die Anweisung, die Schering-Aktien im Besitz der Firma Merck zu verkaufen?
- Man stelle sich ein Programm vor, das einige Millionen oder Milliarden Variationen der Anweisung “Schering verkaufen” erzeugt und verschlüsselt. Zu den generierten Klartexten würden z.B. gehören
 - “verkaufe die Schering-Aktien”
 - “verkaufe alle Schering-Aktien”
 - “verkaufe Schering-Aktien”
 - “verkaufe die Scherig-Aktien” (Tippfehler!)
 - “verkaufe alle Scherig-Aktien”
 - “verkaufe Scherig-Aktien”



Naiver Einsatz von RSA-Unterschriften

- Verifikationsschlüssel: n, e

Naiver Einsatz von RSA-Unterschriften

- Verifikationsschlüssel: n, e
- Finde zwei Nachrichten X_1 und X_2 , und einen Faktor b mit

$$X_2 = X_1 * b^e \text{ mod } n.$$



Naiver Einsatz von RSA-Unterschriften

- Verifikationsschlüssel: n, e
- Finde zwei Nachrichten X_1 und X_2 , und einen Faktor b mit

$$X_2 = X_1 * b^e \text{ mod } n.$$

- Es sei X_1 ein harmloser Text, X_2 enthalte dagegen eine für den Angreifer vorteilhafte Aussage.



Naiver Einsatz von RSA-Unterschriften

- Verifikationsschlüssel: n, e
- Finde zwei Nachrichten X_1 und X_2 , und einen Faktor b mit

$$X_2 = X_1 * b^e \text{ mod } n.$$

- Es sei X_1 ein harmloser Text, X_2 enthalte dagegen eine für den Angreifer vorteilhafte Aussage.
- Veranlasse den Unterzeichner (= Inh. des geh. Schl.) dazu, X_1 zu unterschreiben. Für die Unterschrift S_1 unter X_1 gilt:

$$X_1^e \text{ mod } n = S_1.$$



Naiver Einsatz von RSA-Unterschriften

- Verifikationsschlüssel: n, e
- Finde zwei Nachrichten X_1 und X_2 , und einen Faktor b mit

$$X_2 = X_1 * b^e \text{ mod } n.$$

- Es sei X_1 ein harmloser Text, X_2 enthalte dagegen eine für den Angreifer vorteilhafte Aussage.
- Veranlasse den Unterzeichner (= Inh. des geh. Schl.) dazu, X_1 zu unterschreiben. Für die Unterschrift S_1 unter X_1 gilt:

$$X_1^e \text{ mod } n = S_1.$$

- Nun ist es leicht, eine Unterschrift S_1 unter X_2 zu berechnen. (Wie?)

Diskussion

- Der Angriff mag nicht sonderlich plausibel erscheinen – immerhin muss man zwei *sinnvolle* Nachrichten X_1 und X_2 finden, die in einer sehr speziellen algebraischen Beziehung zueinander stehen.
- Wie schwierig das ist, hängt aber von Faktoren ab, die außerhalb der Kryptographie liegen, und die der Kryptograph nicht beeinflussen kann. (Welche Nachrichten sind *sinnvoll*?)



Diskussion

- Der Angriff mag nicht sonderlich plausibel erscheinen – immerhin muss man zwei *sinnvolle* Nachrichten X_1 und X_2 finden, die in einer sehr speziellen algebraischen Beziehung zueinander stehen.
- Wie schwierig das ist, hängt aber von Faktoren ab, die außerhalb der Kryptographie liegen, und die der Kryptograph nicht beeinflussen kann. (Welche Nachrichten sind *sinnvoll*?)
 - **Die Sicherheit guter Kryptosysteme für Digitale Unterschriften darf nicht davon abhängen, welche Nachrichten in einem gegebenen Kontext als sinnvoll akzeptiert werden!**

Beispiel für einen Denial-of-Service Angriff

- Nachrichten: Messwerte von einem Sensorknoten.

Beispiel für einen Denial-of-Service Angriff

- Nachrichten: Messwerte von einem Sensorknoten.
- Angriff: Wähle Unterschrift **S** zufällig, schicke “Messwert” $X = S^e \bmod n$ drahtlos an Empfänger.
- Empfänger: Gültig unterschriebene aber (wahrscheinlich) total un plausible Nachricht **X**.
- Mögliche Reaktion: “Sensorknoten defekt” – Empfänger ignoriert alle weiteren Nachrichten dieses Sensorknotens.

Kryptosystem für Digitale Unterschriften.

- **Sichere Kryptosysteme für Digitale Unterschriften erlauben es dem Angreifer nicht einmal, Unterschriften unter zufällige Nachrichten zu fälschen.**
- *Naiv eingesetztes RSA ist in diesem Sinne kein sicheres Kryptosystem für Digitale Unterschriften.*

Naiv eingesetzte Blockchiffren

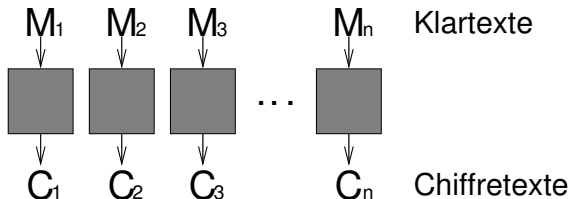
- “Von Haus aus” kann man eine Blockchiffre benutzen, um Nachrichten der gegebenen Blocklänge b (z.B. $b = 64$ bit, $b = 128$ bit, ...) zu verschlüsseln.

Naiv eingesetzte Blockchiffren

- “Von Haus aus” kann man eine Blockchiffre benutzen, um Nachrichten der gegebenen Blocklänge b (z.B. $b = 64$ bit, $b = 128$ bit, ...) zu verschlüsseln.
- Was tue ich mit längeren Nachrichten? Wir teilen M in b -bit Blöcke $M_i \in \{0, 1\}^b$, ggf. mit “Padding” des letzten Blocks, und benutzen die Blockchiffre wie ein *Elektronisches Codebuch* (“Electronic Codebook” – ECB):

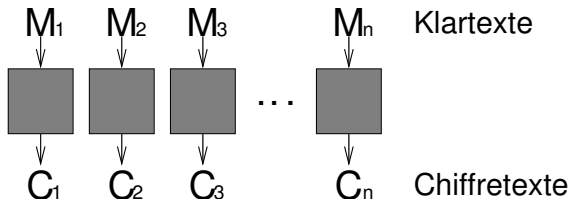
$$C_i := E_K(M_i).$$

Blockchiffren im ECB Modus



$$C_i := E_K(M_i).$$

Blockchiffren im ECB Modus



$$C_i := E_K(M_i).$$

Der ECB Modus ist unsicher! (Warum?)

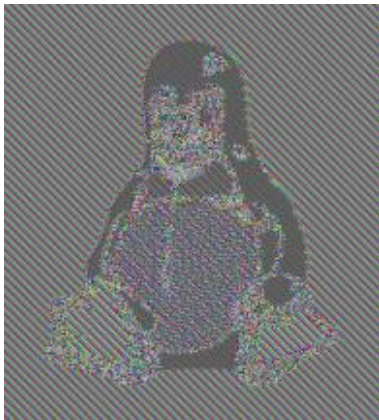
ECB in der Praxis

- Der ECB Modus ist einer von vier im Zusammenhang mit dem DES „offiziell standardisierten“ “Modes of Operation” (“Betriebsarten”).
- In vielen (*schlechten!*) DES- oder AES-basierten Krypto-Produkten wird der ECB-Modus verwendet (da formal standardkonform).

Wie schwach ist der ECB Modus?

- Bei ECB-verschlüsselten Nachrichten kann der Angreifer ggf. sich wiederholende Textfragmente entdecken.
- Da sich bei “normalen” Nachrichten Textteile kaum wiederholen, dürfte dies eher eine theoretische Schwäche sein ...oder?

Ein ECB-verschlüsselter Chiffretext

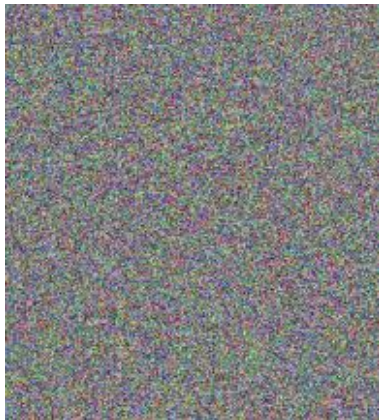




Der zugehörige Klartext (als Bitmap gespeichert):



Das gleiche Bild, auf sichere Weise verschlüsselt:





Keine Authentizität

- Beispiel: Verschlüsseltes Datenpaket mit einer dem Angreifer bekannten IP-Adresse im (verschlüsselten) Header ...
- Das Datenpaket wird an einem Gateway entschlüsselt und innerhalb eines lokalen und sicheren Netzes an den vorgesehenen Empfänger weitergeleitet.
- Ein aktiver Angreifer kann die Empfängeradresse manipulieren – und die entschlüsselte Nachricht an die eigene Adresse weiterleiten.



Vertraulichkeit und Authentizität

Man betrachte Anwendungen mit dem Schutzziel *Vertraulichkeit*, aber ohne das Schutzziel *Authentizität*:

→ **Verschlüsselte Daten nicht vor Manipulationen zu schützen, kann deren Vertraulichkeit gefährden!**

©opyleft

©opyleft

- Erstellt mit Freier Software
- Nach einer Vorlesung von Stefan Lucks.
- © Rüdiger Weis, Berlin 2008
- unter der GNU Free Documentation License.